TODO EL SOFTWARE INDISPENSABLE MOSTRADO PASO A PASO

HACKERS

MAGAZINE

A PRUEBA DE BOMBA
ARCHIVOS Y CARPETAS INVIOLABLES

¡BASTA DE PAGAR!
TELEFONEAR GRATIS
CON SKIPE

CONTROLAR A
DISTANCIA
OTRO EQUIPO

PC
COMO UNA CONSOLA DE JUEGOS DE BAR

EN EL CD-ROM:

- **20 PROGRAMAS P2P INDISPENSABLES**
  BearShare, BitComet, BitTornado, BitTorrent, Blubster, DC++, DirectConnect, eMule, Gnucleus, Grokster, iMesh, LimeWire, Morpheus, Piolet, RockItNet, Shareaza, SoulSeek, Twister, WinMX, XNap
- **8 PROPUESTAS DE CAMBIO DE LOOK DE WINDOWS**
  StyleXP, Instant Theme Creator, TuneUp WinStyler, IconWorkshop, ActivIcons, ArtCursor, ObjectDock, Trans-XP3
- **Y MUCHO MÁS...**

HM Nº 9 - 2005 - EURO 4,99

8 413042 435228

NOTICIAS, MAIL, TRUCOS & SECRETOS...

CORREO & NEWS

OPEN: HM09 FILE

» SUMARIO

'80 RELOAD ____ 6
MAME: el más famoso de los emuladores de las máquinas recreativas. He aquí cómo podemos jugar con nuestros títulos favoritos.

EMULAR LAS CONSOLAS ____ 8
¿Quieres consolas? Aquí están los emuladores que permiten jugar en el PC con los títulos clásicos. Viejas y nuevas consolas estarán todas a nuestro alcance.

NUEVO LOOK PARA EL PC ____ 12
Tenemos ante los ojos la pantalla del PC durante muchísimas horas al día. ¿Por qué no hacerlo más agradable y funcional? Te explicamos cómo, con programas útiles. Como StyleXP y otros muchos, pero también muchos trucos para entornos y sistemas distintos.

PROTEGER ARCHIVOS Y CARPETAS EN NUESTRO PC ____ 18
Windows no tiene un sistema de protección de archivos y carpetas mediante password. Lo remediamos con un nutrido grupo de programas perfectos para obtener toda la privacidad que queremos.

EL FIREWALL DE WINDOWS XP SP2 ____ 20
¿Qué ha cambiado en la seguridad de Windows XP SP2? ¿Qué otros programas podemos utilizar como firewall? Todo explicado aquí.

CONTROLAR OTRO PC ____ 24
Las dos funciones "Asistencia Remota" y "Escritorio Remoto" incluidas en Windows XP se ejecutan desde otro PC. Pero no son las únicas que existen...

¿FUNCIONA LA RED? LO PROVAMOS ____ 28
con Look@LAN Simple y potente, el programa que permite tener bajo control nuestra red local.

SKYPE: TELEFONEAR GRATIS ____ 29
Hablamos a voces con los usuarios de Skype de todo el mundo.

GREENPEACE MIGRA A LINUX

◁ Ahora GreenPeace también podrá decir que esta colaborado con descontaminar la industria informática.

Desde que en 2003 pusiera en marcha su Plan de Migración, Greenpeace España ha eliminado el 98% del software propietario de sus equipos informáticos, reemplazándolo por alternativas libres. Esta gradual sustitución de aplicaciones y sistemas operativos obedece a una apuesta política de la organización ecologista por modelos de gestión de la información y el conocimiento libres.

"Más allá de las implicaciones económicas (el dinero de los socios y socias de la organización siempre estará mejor invertido en ganar campañas que en pagar licencias) apostar por el Software Libre es apostar por un modelo de desarrollo basado en la libre transmisión del conocimiento, frente al modelo de apropiación y control de dicho conocimiento que promueven los monopolios del software"- ha declarado Manuel Campos, responsable del área de Informática de Greenpeace España.

HACKERSMAGAZINE

Año 2 – N. 9 2005

Director responsable: Luca Sprea

Los chicos de la redacción
Amadeu Brugués, Anna Riera, Eric Sala, grand@hackerjournal, Bismark, Il Coccia, Gualtiero Tronconi, Marco Bianchi, Edoardo Bracaglia, Cometa, Gregory Peron
Contents by MDR

Maquetación: Estudi Digital S.L.

Diseño gráfico: Dopla Graphic S.r.l.
info@dopla.com
Davide "Fo" Colombo

Servicio: Cometa s.a.s.

Cubierta: Daniele Festa
Editor: 4ever S.r.l. - Via Torino, 51
20063 - Cernusco sul Naviglio
Fax +39/02.92.43.22.35

Impresión: Roto 3

Distribuidor: SGEL
Avda Valdelaparra 29
Polígono Industrial de Alcobendas
Madrid

CD-ROM:
KDG Italia

cdbug@4everpublishing.com
Esta dirección está a vuestra disposición para cualquier problema con el CD.

Publicación bimestral
registrada en el Tribunal de Milán el 15/07/02 con el número 414.
Los artículos contenidos en Hackers Magazine tienen una orientación pretendidamente didáctica y divulgativa. El editor declina toda responsabilidad sobre el uso impropio de las técnicas y de los tutoriales que puedan describirse en su interior. El envío de imágenes autoriza de forma impícita su publicación de forma gratuita.

Copyright 4ever S.r.l.
Todo el contenido es Open Source para su uso en el Web. Se protege mediante Copyright la impresión para evitar que algún competidor saque provecho de nuestras mentes para hacer negocio.

¿PUBLICIDAD? ¡NO, GRACIAS!

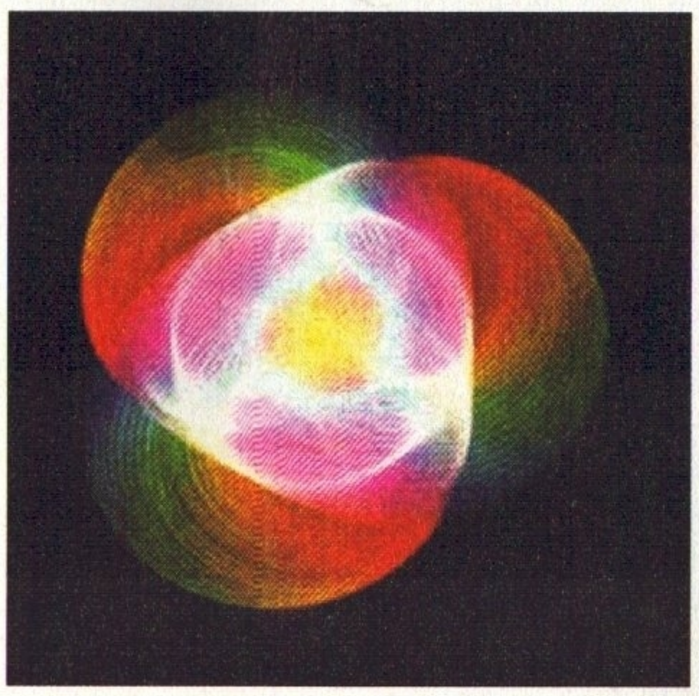
STAROFFICE 8

Hasta ahora, Sun ha señalado que el lanzamiento de StarOffice 8 está previsto para mediados de año. En esta oportunidad, la compañía anuncia una versión beta de su paquete ofimático de código abierto, que será presentada durante la conferencia LinuxWorld, prevista para esta semana en la ciudad estadounidense de Boston.

Entre las ventajas del nuevo StarOffice puede mencionarse una mejor compatibilidad con el paquete Microsoft Office y filtros mejorados para la exportación e importación de documentos. Asimismo, Sun desarrolla funciones de conversión de macros de Visual Basic, como los usados en MS Office, para su incorporación en StarOffice.
Manis Punjab, director de la división StarOffice de Sun, informa que también OpenOffice.org se beneficiará de las nuevas características del paquete ofimático. De todas formas en las informaciones recientes no ha quedado claro si el nuevo sistema de conversión de macros estará también disponible para OpenOffice.org.
De todas formas es un buen producto y esperemos ver los resultados de esta nueva versión.

RAYO LÁSER CONTINUO

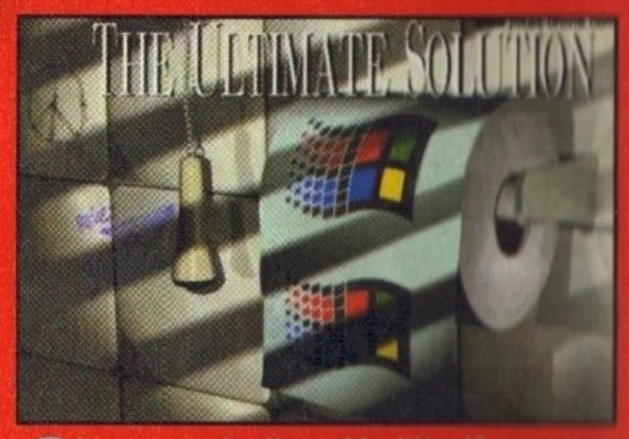
En un informe que se publicado recientemente en la revista Nature, el Laboratorio de Tecnología Fotónica de Intel revela una manera de superar el obstáculo inicial del uso del silicio como medio para generar un haz láser, un efecto en el que los electrones liberados por la energía de fotones pasajeros absorben la luz que pasa.
Un grupo de investigadores del mayor fabricante mundial de microchips del mundo superó el problema - llamado absorción de dos fotones - usando una técnica propia del mundo de los semiconductores: crearon regiones de energía positivas y negativas alrededor del trayecto del rayo láser, que "aspiran" los electrones y dejan el camino libre para el láser.



Un rayo láser continuo generado a partir de silicio, que es transparente para la luz infrarroja, podría dejar atrás las limitaciones de costos y tamaño de los actuales sistemas láser usados en cirugía y comunicaciones, que necesitan materiales más caros y extraños.
Mario Paniccia, director del laboratorio fotónico, dijo que el nuevo desarrollo podría tener aplicaciones en medicina en los próximos años, reemplazando a los grandes equipos láser usados en cirugía que cuestan hasta 50.000 dólares cada uno, con aparatos más pequeños y baratos.

NEWS

» PAPEL HIGIÉNICO REVELADO



Si vamos a la dirección http://komar.cs.stthomas.edu/qm425/01s/Toiletsrud3.htm podremos satisfacer nuestra curiosidad. Pasado, presente y futuro del papel higiénico han sido digitalizados y contados en este sitio. Inusual, pero rico en información inédita sobre un tema de interés general, aunque nadie se atreva a decirlo.

BUFFER OVERFLOW EN EL SERVER WEB DE HP

La vulnerabilidad se debe a un error en el tratamiento de tamaños de variables sin especificar, aunque localizado en el procesamiento de parámetros de entrada, y que puede ser explotado para provocar un desbordamiento de búfer y con ello la ejecución remota de código arbitrario.
La compañía recomienda actualizar a HP HTTP Server 5.96 o Systems Maganement Hompage version 2.0.

NEWS

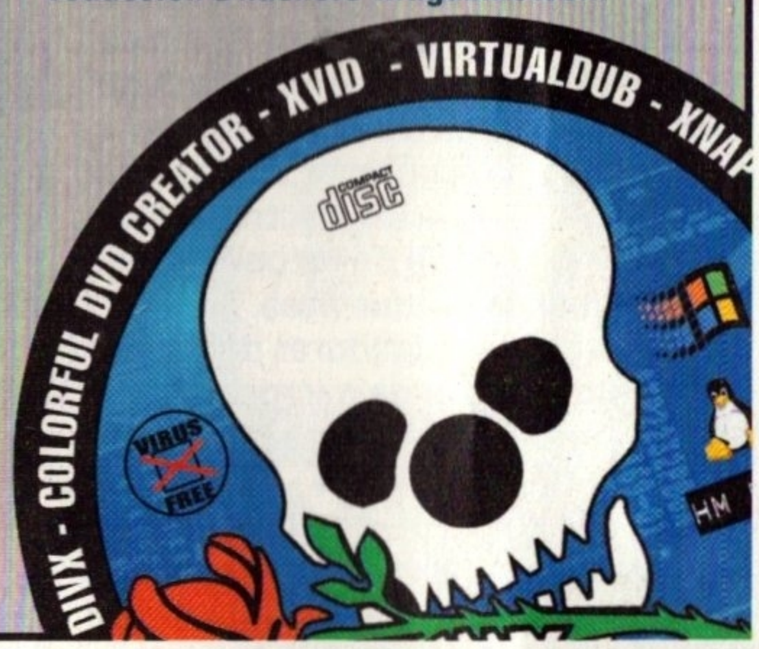
» HACER WINDOWS MÁS SEGURO

Microsoft ofrecerá "sin sobrecosto" a los propietarios de licencias de Windows la versión definitiva de su programa AntiSpyware, afirmó Gates, quien subrayó que desde su lanzamiento el 6 de enero, la versión experimental de esta aplicación fue descargada de internet más de seis millones de veces.
"La seguridad sigue siendo una gran prioridad para Microsoft", afirmó el presidente del gigante informático en una conferencia de prensa en San Francisco.
El confundador de Microsoft también anunció la salida el próximo verano boreal de una versión beta del navegador Explorer 7.0, una variante modernizada del célebre navegador que ofrecerá a los clientes su gama de soluciones de seguridad Service Pack 2, con "defensas más fuertes" contra el espionaje y robo de datos en la red.

DISCLAIMER

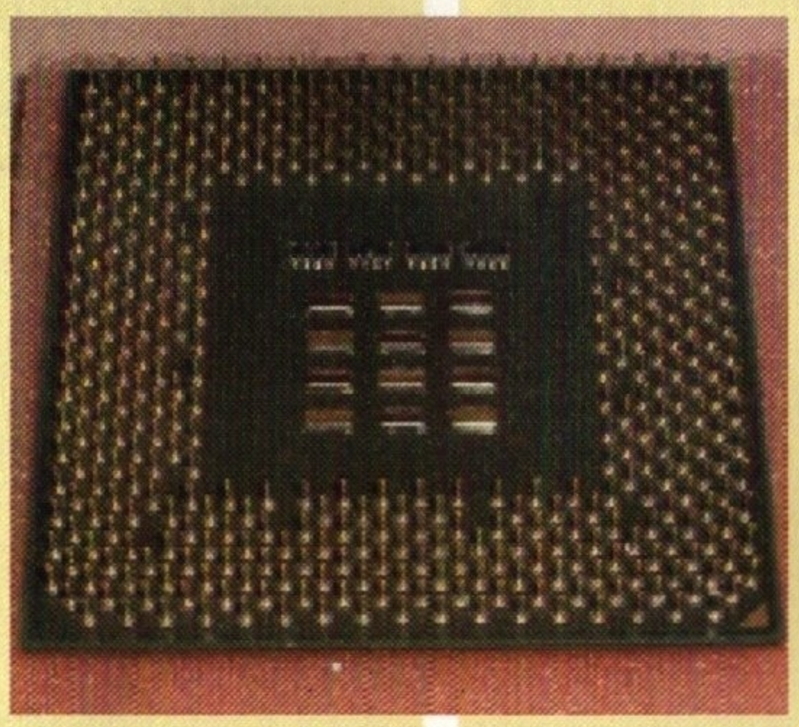
En España existe una legislación que protege y vela por los derechos de autor. Dicha legislación impide la difusión y el uso de medios de copia que vulneren las protecciones de producciones en vídeo DVD, CD de audio y videojuegos. Esto se aplica también aunque las copias se hagan para uso privado. No está prohibido hacer copias particulares, con motivos de copia de seguridad, pero está prohibido violar un sistema de protección cuando éste existe. Desgraciadamente no está claro qué productos están protegidos y cuáles no. La situación no es muy clara: hay programas que permiten la copia bit a bit de software, pero usados de manera irregular pueden copiar también CD protegidos. Otros programas no son ilegales si se usan solos, pero sí si se usan en combinación con otros. Nuestra recomendación es prestar la máxima atención si queréis realizar copias y aseguraros de que no se trata de una obra protegida. Por nuestra parte, hemos hecho una atenta selección para eliminar los programas que corren el riesgo de transgredir la ley.

Si creéis que un programa del que se habla en la revista, o incluido en el CD-ROM adjunto, corre el riesgo de lesionar vuestros derechos, contactad con nosotros en la dirección: **redaccion@hackers-magazine.com**



DETALLES DEL CHIP CELL

Calificado de un "superordenador en un chip", el microprocesador de Cell ha sido ambicioso pero se ha quedado corto en especificaciones. En una conferencia técnica, los tres gigantes electrónicos dicen que planean desvelar el funcionamiento interno del chip, que está diseñado para funcionar en potentes ordenadores, aparatos electrónicos portátiles y de ocio.



Envuelto en el secretismo y objeto de muchas especulaciones desde que los tres grupos anunciaron el proyecto en 2001, Cell será 10 veces más potente que los chips convencionales y podrá conducir grandes cantidades de datos sobre redes de banda ancha.

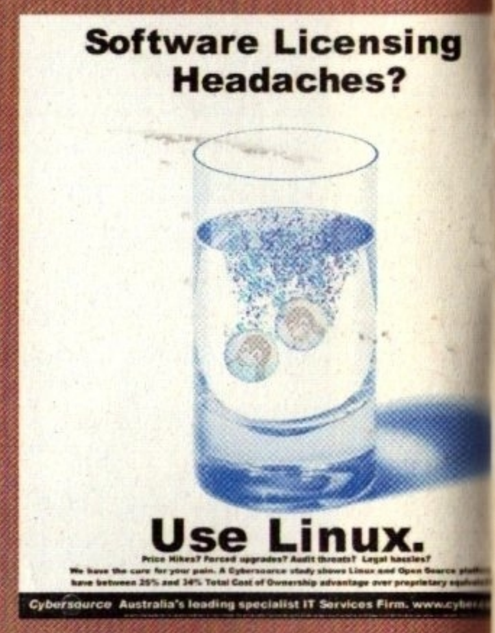
En un comunicado conjunto, las tres firmas dieron una idea de sus respectivos planes para los productos que funcionarán con Cell, pero fueron discretos sobre los detalles técnicos.

Según los detalles conocidos, Cell se basa en el núcleo de la actual línea de procesadores Power de IBM, que se usa en ordenadores de mesa fabricados por Apple. Cell contiene múltiples núcleos, permitiéndole trabajar como muchos chips en uno.

Tiene la capacidad de procesamiento masivo "optimizado para volumen de trabajo informático intensivo y aplicaciones que requieren banda ancha, incluido ocio en el ordenador, películas y otras formas de contenido digital", según un comunicado anterior de las compañías.

>> EL FUTURO ES LINUX SEGUN PALM

David Nagel, consejero delegado de PalmSource, ha declarado en el Congreso 3GSM de Cannes su convencimiento de que Linux es el sistema operativo del futuro, no sólo para ordenadores de mano, sino para dispositivos integrados, electrodomésticos y electrónica de consumo. En la entrevista con IDG News Service, Nagel confirma la intención de PalmSource de convertir el nivel de aplicaciones y todos los programas de interfase de usuario de Palm OS Cobalt para que funcionen sobre Linux, y no sobre el micro-kernel original del citado sistema operativo.



>> XBOX ESTÁ QUE ARDE

Microsoft ha decidido voluntariamente remplazar el cable de alimentación de las Xbox que podrían verse afectadas por esta incidencia que, en determinadas circunstancias, podría afectar al 0,01% de las consolas que están a la venta.

En aras de la seguridad y como medida de precaución para los consumidores, Microsoft ha anunciado el 17 de febrero que sustituirá voluntariamente los cables de alimentación de 14,1 millones de consolas Xbox en todo el mundo.

Los cables de alimentación sustitutivos están diseñados para proteger a los consumidores y a sus consolas Xbox frente a ciertos infrecuentes fallos de los componentes electrónicos que podrían suponer un riesgo de incendio.

>> LA LEY DE PATENTES, A LA COMISION

La Eurocámara reclama una nueva propuesta con cambios, lo que implica no empezar de cero todo el proceso legislativo.

La propuesta de la CE ya pasó el trámite de la primera lectura en el Parlamento Europeo, aunque el proceso se ha paralizado ahora en el Consejo. Queda aún, por tanto, la segunda lectura y una eventual conciliación interinstitucional. Esperemos que todo se resuelva como es hace falta y Europa siga siendo la tierra de la libertad (en este sentido).

LOADING...

PLEASE WAIT

La posibilidad de ejecutar en nuestro PC doméstico los programas y juegos proyectados para otros equipos ha tenido siempre un encanto particular. *Hace años que el fenómeno de la emulación evoluciona constantemente produciendo resultados increíbles.*
Con Internet el conocimiento y el intercambio de información sobre el tema ha reunido a miles de apasionados y les ha permitido crecer en sabiduría y edad. Así, la evolución de los emuladores ha progresado vertiginosamente e implica el intercambio de esquemas y circuitos de máquinas de bar o chips de consola.
Si esto se aplica a todos los emuladores, aún más vale para MAME (Multiple Arcade Machine Emulator), un clásico del sector.
En estas páginas descubrimos todo esto y lo podemos poner a la prueba gracias a los programas de emulación presentes en el CD.

(PÁG.6)

LOS VIEJOS JUEGOS COIN-OP DE LOS AÑOS '80 EN EL PC DOMÉSTICO

MAME: el más famoso emulador de las máquinas recreativas. He aquí cómo podemos jugar con nuestros títulos favoritos.

(PÁG.8)

EMULAMOS LAS CONSOLAS DE JUEGO EN EL PC

¿Echas en falta tu consola? Aquí están los emuladores que permiten jugar en el PC con los títulos clásicos. Viejas y nuevas consolas a nuestro alcance.

JUEGOS

>> @IMAME 0.88

MAME 0.88 es el programa más famoso de emulación de arcade. Emula una larga lista de videojuegos. El programa se inicia en el Prompt del DOS.

>> MAME32 0.88U4

MAME32 0.88 es la última versión no oficial del emulador MAME con interfaz gráfica GUI, que arranca directamente desde el CD-ROM.

>> MAME 0.87 PARA MAC OS X

La última versión para Mac OSX del emulador MAME.

>> EPSXE 1.6.0

ePSXe 1.6.0 es uno de los mejores emuladores para Plystation. Requiere muchos recursos del equipo y necesita una cuidada configuración, pero los resultados son realmente notables gracias a un elevado nivel de compatibilidad.

>> MEKA 0.69

Meka 0.69 es un software de emulación que soporta consolas como la Sega Game 1000 (SG-1000) y la Sega Computer 3000 (SC-3000).

>> VIRTUANES 0.92

VirtuaNES 0.92 es un emulador para la consola Nintendo

>> SNES9X 1.42

Con Snes9x 1.42 podremos hacer funcionar en el PC los juegos diseñados para consolas super Nintendo y super Nintendo Famicon. En la carpeta del CD-ROM se encuentra también la versión para Mac OS X.

>> PROJECT64

Project64 es un emulador para la Nintendo 64. En la carpeta del CD-ROM se encuentra también el plug-in Glide 64 para la tarjeta 3dfx.

>> VISUALBOYADVANCE 1.7.2

Con VisualBoyAdvance 1.7.2 podremos usar nuestro PC para jugar con los juegos de la Game Boy Advance. El programa ofrece soporte total también a los juegos de la Game Boy Color.

>> VIRTUAL JAGUAR 1.0.7

Virtual Jaguar 1.0.7 es un emulador para consolas Atari.

8D RELOAD

Una breve guia para el uso de MAME, el más famoso de los emuladores para juegos coin-op (las máquinas de sala recreativa). He aqui cómo podemos jugar a nuestros títulos favoritos.

»DATOS:

NOMBRE: MAME32x
VERSIÓN: 0.88u4
TIPO DE SOFTWARE: freeware
IDIOMA: inglés
DÓNDE HALLARLO: www.classicgaming.com
OCUPA: 42,5 MB

Otro factor determinante ha sido la gran difusión de Internet que ha contribuido al intercambio de información entre los desarrolladores que así han podido estudiar, para emular su funcionamiento, esquemas y circuitos de máquina o chip de consola.
Si esto es cierto en general para todos los emuladores, lo es más todavía en el caso de **MAME** (Multiple Arcade Machine Emulator) que como dice su nombre no emula un solo tipo de máquina. La versión actual de MAME es capaz de reproducir más o menos fielmente unos 5 mil modelos de máquinas coin-op (las de las salas de juego y de los bares) muy en boga en los años 80 (pero los juegos emulados van desde fines de los 70 hasta la mitad de los 90).
En estas dos páginas hemos probado la versión WIN32 del programa (dotada de una cómoda GUI, mientras que la versión estándar funciona por línea de comandos), pero el funcionamiento es, salvo algún pequeño detalle, completamente idéntico en las otras versiones, incluyendo la de Linux.

»PRO & CONTRA:

PRO: simplicidad de uso. Emula más de cinco mil títulos. En constante y continua evolución.

CONTRA: requiere un equipo potente para los juegos más recientes. Documentación muy escasa. Dificultad de la instalación de las ROM.

PUNTOS: 💀 💀 💀 💀 💀

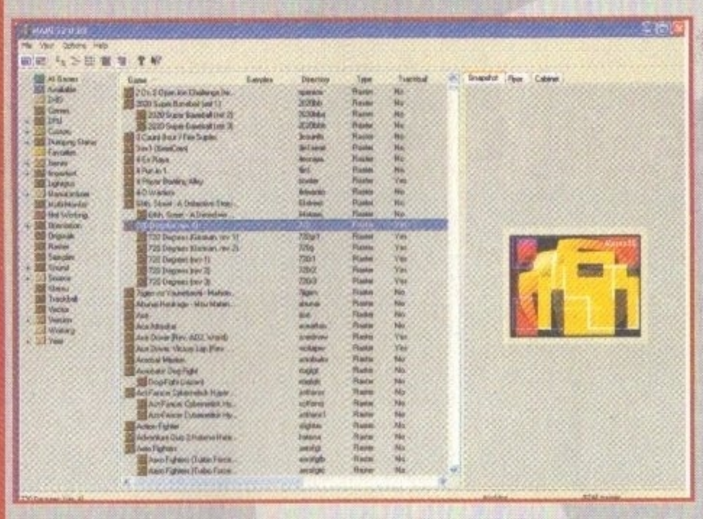
Aparecido hace unos años, el fenómeno de la emulación (que, recordemos, es la posibilidad de ejecutar en nuestro PC doméstico los programas y los juegos proyectados para otras máquinas) ha evolucionado constantemente produciendo resultados como mínimo increíbles, que sólo hace unos diez años habrían sido inimaginables.
El mérito de esta evolución se debe ante todo al aumento de potencia del PC, que es capaz de ejecutar sin problemas los más complejos programas de emulación, por complejas y potentes que sean las máquinas (consolas, máquinas de bar u otros ordenadores) que deben emular.

• MAME EN EL WEB

MAME es un programa en constante evolución y a cada nueva versión trae adjuntos nuevos títulos (y corrige la emulación de aquellos en los que no era perfecta). Por ello siempre hay que estar informados. El sitio Web oficial es www.mame.net, mientras podemos hallar la versión Win32 (que respecto a la versión estándar cuenta con una cómoda interfaz gráfica) en www.classicgaming.com/mame32qa/.

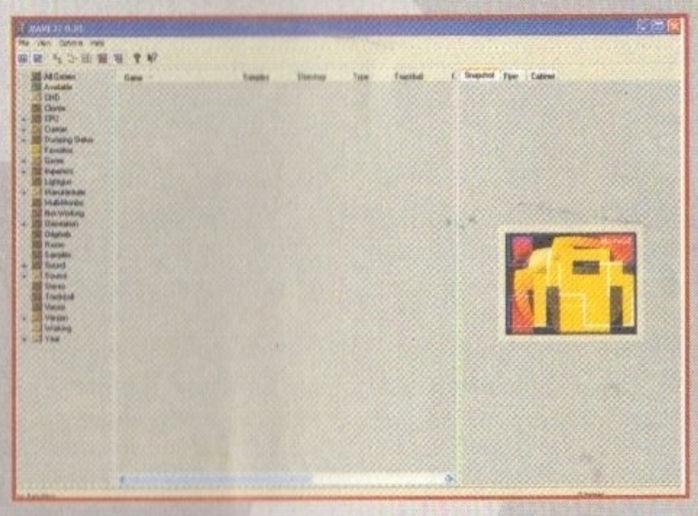
• INICIAMOS EL PROGRAMA

La instalación no requiere más que descompactar el archivo zip en una carpeta de nuestra elección. Al abrir el programa se observa que la interfaz se divide en tres partes: a la izquierda algunas categorías en que se subdividen los juegos emulados, en el centro los juegos de la categoría y a la derecha la información específica del juego. Se observa la gran cantidad de juegos emulados seleccionando la categoría "All Games" y recorriendo la lista.



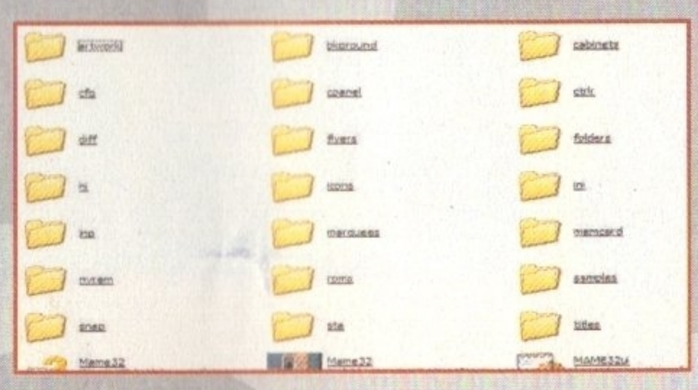
• LOS JUEGOS DISPONIBLES

La categoría "Available" contiene todos los juegos actualmente instalados en nuestro sistema, pero como podemos ver la lista está vacía. Esto es porque MAME es sólo el programa de emulación y para hacer jugar un juego se requiere su ROM. Las ROMs son "imágenes" del circuito de la máquina coin-op en cuestión y pueden generarse si se posee el coin-op original (mediante un aparato especial). Están también disponibles en Internet a través de varias fuentes, pero no siempre su distribución es legal.



• INSTALAMOS UNA ROM

La instalación de una ROM no es automática; hay que copiar el archivo zip que la contiene dentro de la subcarpeta "roms" de la carpeta principal de instalación de MAME. Es importante también la carpeta "samples", que contiene el audio de los juegos -normalmente los más viejos- que tenían audio analógico. Copia el audio de estos juegos, si está disponible, en "samples".

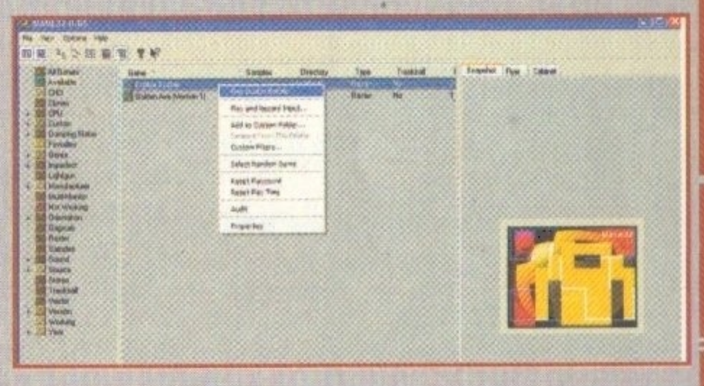


• AÑADIMOS LOS JUEGOS INSTALADOS

Para conseguir que los juegos instalados aparezcan en la sección "Available" de MAME basta con cerrar y reiniciar el programa. Alternativamente podemos pulsar sobre "Audit All Games" del menú File. Esta función ejecuta un control de todos los juegos emulados por MAME, buscando las eventuales ROMs instaladas y verificando su corrección. En este caso, añade los juegos en la sección "Available".

• INICIAMOS UN JUEGO

Para iniciar uno de los juegos instalados basta con pulsar dos veces sobre su nombre en la lista del centro. Alternativamente podemos pulsar el nombre con el botón secundario del mouse y escoger "Play <nombre del juego>" del menú contextual. El juego se iniciará a pantalla completa.



• LAS TECLAS PARA JUGAR

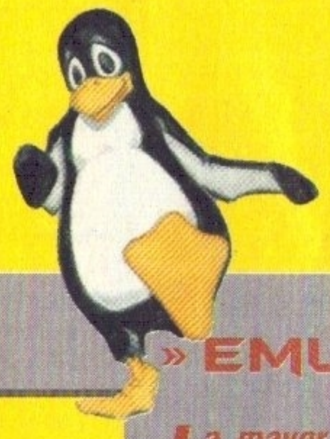
Para jugar al juego que hemos iniciado es necesario conocer las teclas que MAME usa para imitar el comportamiento de los controles del coin-op original. Para "insertar una moneda" pulsamos la tecla '5' y para poner en marcha la partida la tecla '1'. Las teclas principales de juego son CTRL y ALT. La tecla F3 efectúa un Reset de la máquina emulada y ESC sale del juego.

• CONFIGURAMOS LAS PROPIEDADES DEL JUEGO

Podemos modificar el comportamiento de un juego configurando algunas propiedades accesibles pulsando sobre "Properties" del menú contextual del juego (clic con el botón secundario del mouse). Por ejemplo podemos decidir ejecutar el juego en una ventana, usar DirectX para los gráficos o fijar el nivel de luminosidad específica para el juego a pantalla completa. Más información sobre las diversas opciones se encuentran en la ayuda del programa.

EMULAR

Los emuladores nos permiten jugar en el PC con los títulos que existen sólo para consolas o volver a jugar viejos clásicos. Descubramos juntos cómo emular las viejas y nuevas consolas...



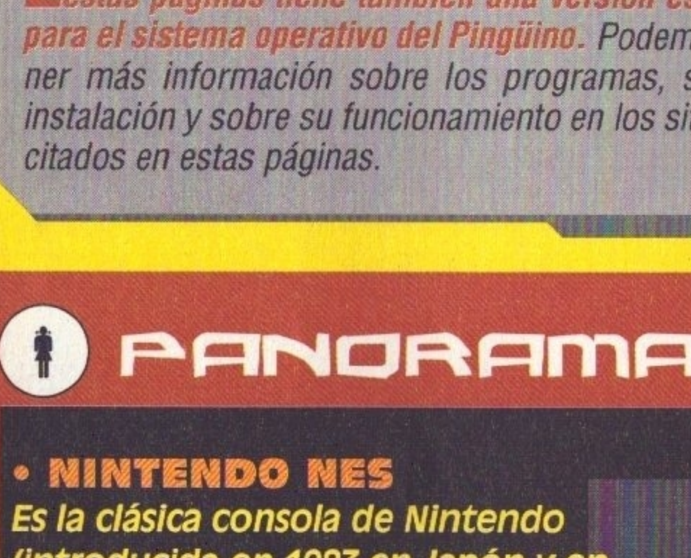
»EMULANDO EN LINUX

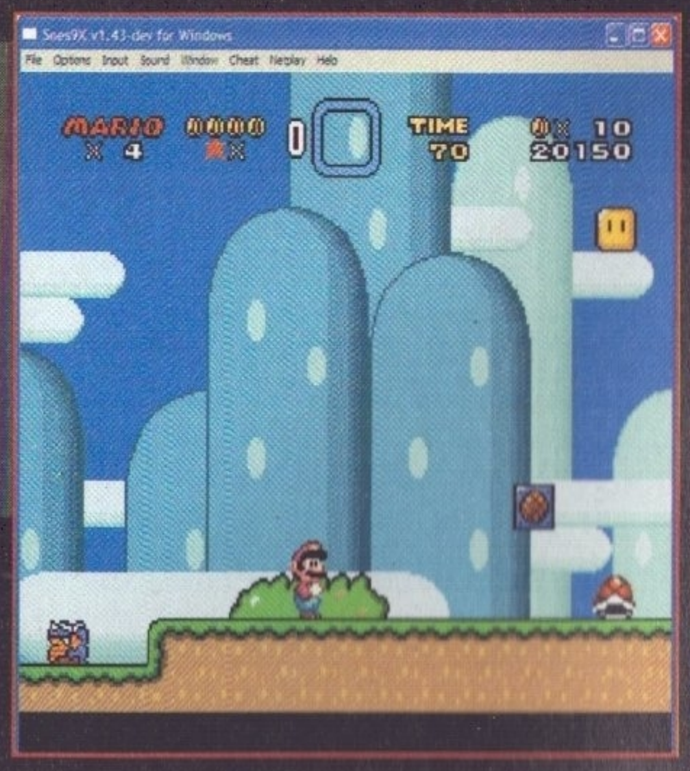
La mayor parte de los emuladores presentados en estas páginas tiene también una versión específica para el sistema operativo del Pingüino. *Podemos obtener más información sobre los programas, sobre su instalación y sobre su funcionamiento en los sitios Web citados en estas páginas.*

PANORAMA

• NINTENDO NES

Es la clásica consola de Nintendo (introducida en 1983 en Japón y en 1986 en EE.UU. y Europa); *para entendernos, la de Mario Bros y Legend Of Zelda. El emulador que hemos seleccionado es VirtuaNES (http://virtuanes.s1.xrea. com:8080/vnes_dl.php), no el más famoso y consolidado, pero en constante y veloz evolución y sobretodo muy simple de uso. Para cargar un juego pulsamos simplemente sobre Open en el menú File y seleccionamos el archivo .zip que contiene la ROM.*





• SUPER NINTENDO

Introducida en 1990 en Japón y el año siguiente en el resto del mundo, es la consola evolucionada a 16 bits de la NES. *Nintendo se vio en cierto modo obligado a crearla por la competencia*

LAS CONSOLAS

Gracias a la emulación podemos evitar que máquinas de juego del pasado (y vale en general para consolas, ordenadores y coin-op) sean olvidadas. La nostalgia de los tiempos pasados constituye un factor importante en el cada vez más creciente fenómeno de la emulación. El deseo de poder jugar de nuevo los títulos que más han hecho historia puede ser también muy fuerte. Y afortunadamente ha sido así (y sigue siéndolo) para los desarrolladores de los emuladores que siguen perfeccionando sus programas para imitar lo más fielmente posible el funcionamiento de las máquinas originales.
El placer experimentado es hoy tanto más intenso porque con la introducción de nuevas máquinas de juego cada vez más potentes, las viejas se olvidan velozmente.
Naturalmente no se pretende tanto preservar la máquina en sí como los juegos producidos para ella.
Hemos tomado en consideración una decena entre las consolas más famosos y difundidas de las últimas dos décadas (pero también las poco difundidas, porque eran prometedoras en el período en que se vendieron), probando los emuladores y escogiendo al fin el programa mejor adaptado al PC.
Como todos los emuladores, los que hemos seleccionado necesitan para funcionar las ROMs de los juegos, que en el caso de las consolas es una imagen digital de los circuitos del cartucho del juego. Las consolas más recientes, que utilizan un soporte óptico como un CD para guardar los juegos, requieren el disco original o al menos una imagen ISO en el disco duro.
Recordemos, por si fuera necesario, que obtener la ROM de un juego es una operación bastante simple porque basta una rápida búsqueda en el Web para hallar muchas, pero en teoría es necesario poseer también los derechos para usarla, cosa factible sólo si se posee el cartucho original.

»PRO & CONTRA:

PRO: simplicidad de uso (en general). Emulación de las consolas más antiguas. Continuamente se añaden nuevas funciones.

CONTRA: la emulación de consolas recientes aún no es perfecta. Documentación más bien escasa. Dificultad en la instalación de las ROM.

PUNTOS: 💀 💀 💀 💀 💀

»DATOS:

NOMBRE: ePSXe
VERSIÓN: 1.6.0
TIPO DE SOFTWARE: freeware
IDIOMA: inglés
DÓNDE HALLARLO: www.epsxe.com
OCUPA: 400 KB

de Sega que se había anticipado con su Genesis/Megadrive. El emulador que hemos elegido es Snes9x (www.snes9x.com). Es simple de usar y configurar: para cargar un juego se elige simplemente "Load Game" en el menú File. Otro emulador a tener en consideración es ZSNES (www.zsnes.com).

• NINTENDO 64

Ulterior evolución de los consolas Nintendo (aparecida en 1996), *la primera en usar un chip gráfico dedicado para los gráficos (desarrollado por Silicon Graphics y capaz de gráficos 3D). No tuvo el éxito esperado, por la competencia de la nueva Playstation de Sony y por la elección de usar todavía los cartuchos cuando todos se estaban moviendo hacia el CD. El mejor emulador entre los que hemos probado es sin duda Project64 (www.pj64.net). Para poner en marcha un juego basta seleccionar "Cargar ROM" en el menú File.*

• SEGA MASTER SYSTEM

La consola de 8 bits de Sega se lanzó en 1986 y fue el competidor directo de la NES de Nintendo. *Pero mientras en EE.UU. y Japón no tuvo el éxito esperado, el mercado europeo se mostró más prometedor y se produjeron*

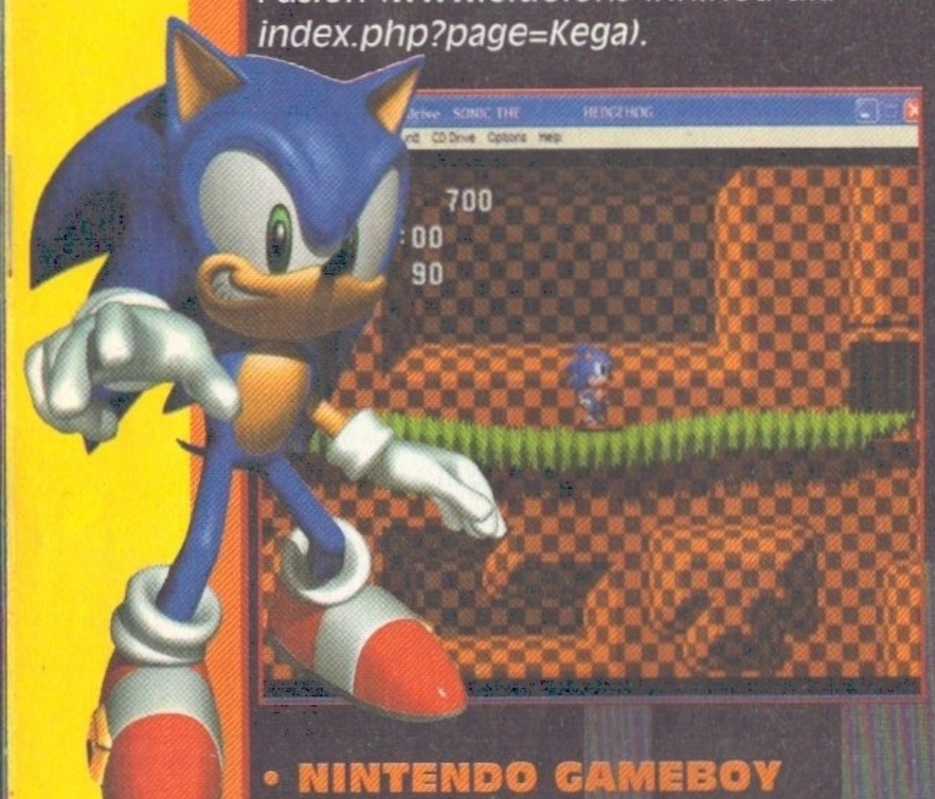
SIGUE EN LA P. 10

VIENE DE LA P. 9

algunos títulos de cierto valor (entre otros "Hang On", "Sonic The EdgeHog", "Wonder Boy", etc.). El emulador que hemos escogido es Meka (www.smspower.org/meka) con una interfaz muy rica, pero fácil de usar. Para cargar un juego pulsamos sobre "Cargar ROM" en el menú Principal.

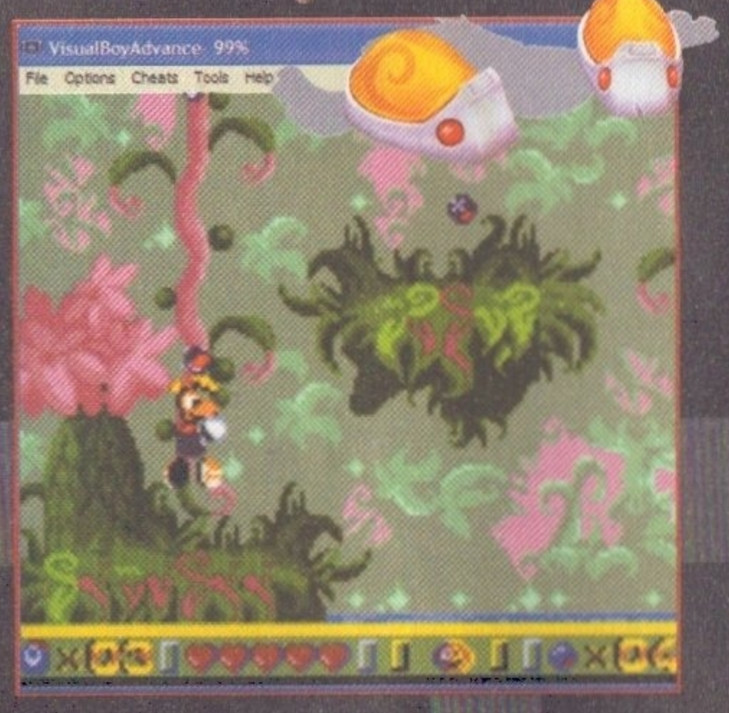
• SEGA GENESIS/MEGADRIVE

La primera consola de 16 bits de la historia, lanzada en 1989 por Sega para competir (anticipándose) con Nintendo, *entonces dominadora con NES (Genesis es el nombre usado en EE.UU.). Aunque de características técnicas claramente superiores a las consolas rivales, después del éxito inicial tuvo que ceder el puesto a Super Nintendo. Para este consola se produjeron algunos de los títulos más interesantes de los primeros años '90. El emulador recomendado es Kega Fusion (www.eidolons-inn.net/tiki-index.php?page=Kega).*



• NINTENDO GAMEBOY

La más famosa consola portátil de Nintendo apareció durante 1989 y enseguida fue un éxito mundial. *La primera versión contaba con pantalla LCD de 4 tonos de gris, pero con el tiempo se produjeron versiones más pequeñas y ligeras y una versión con pantalla a color (1998). Sin duda el juego que más ha contribuido al éxito de la consola es Tetris (disponible prácticamente para todas las plataformas, pero la versión para GB es muy probablemente la mejor). El emulador que hemos elegido es VisualBoyAdvance (http://vba.ngemu.com). Simple de uso, basta con pulsar sobre "Open Gameboy" en el menú File.*



• NINTENDO GAMEBOY ADVANCE

Evolución del 2001 de la anterior GameBoy (lanzada recientemente también en la versión SP con un diseño plegable), *es una especie de Super Nintendo portátil. Por ello se ha elevado la capacidad gráfica y sonora, además de ser totalmente compatible con los juegos del modelo anterior. El emulador para jugar con sus juegos es el mismo de la GameBoy estándar (es decir, VisualBoyAdvance), pero ahora basta pulsar sobre "Open" en el menú File y escoger el archivo de la ROM.*

• SEGA GAME GEAR

Lanzada por Sega en 1990, *la Game Gear tenía que ser la respuesta de la casa japonesa a la Game Boy de Nintendo. En realidad, a pesar de un hardware muy respetable (gráficos en color, audio de 4 canales) la consola no tuvo el éxito esperado. La Game Gear es una especie de Master System portátil, de la que se diferencia muy poco. El emulador es pues el mismo de la Master System. Podemos usar tanto Meka como Kega Fusion.*

• ATARI JAGUAR

La consola de Atari, lanzada al público en 1993, *tuvo enseguida protagonismo por la gran potencia sobretodo de los gráficos, que superaba claramente a sus rivales: la Sega MegaDrive y la Super Nintendo. Desgraciadamente, después de un éxito inicial, la consola de Atari no tuvo el futuro esperado, aunque se produjeron diversos títulos de valor, derivados de los de las salas de juegos. El emulador que hemos escogido (y es prácticamente el único disponible) es Virtual Jaguar (www.icculus.org/virtualjaguar). No todos los títulos funcionan bien, aunque el equipo de desarrollo actualiza el programa con frecuencia.*

• SONY PLAYSTATION

La reina de las consolas. *Nunca una maquina de juego casera ha obtenido el éxito del producto de Sony lanzado en 1994.*
El éxito se debe más que a su potencia (inferior en cualquier caso a la de los los rivales Nintendo y Sega), sobretodo a la cantidad de juegos producidos. En marzo de 2004 Sony declaró haber superado los 7.000 títulos producidos para esta consola. El emulador seleccionado es EPSXe (www.epsxe.com) y para funcionar requiere la ROM de la consola y los CDs (o las imagenes ISO) de los juegos.

LOADING...

PLEASE WAIT

No es sólo una cuestión estética. *Ni una cuestión de puristas del entorno en el que se trabaja. Los programas que permiten personalizar el escritorio o añadir funcionalidades, a menudo son la idea genial de mágicos programadores que saben bien qué necesitan de verdad los usuarios.*

Además, los sistemas operativos necesariamente ofrecen funcionalidades a menudo demasiado genéricas para nuestros fines, especialmente si dedicamos nuestro equipo a sectores y trabajos específicos.

Pero aunque sólo sea para no sufrir la monotonía de la decena de variaciones que ofrece el sistema operativo nativo. Si queremos hacer nuestra vida más cómoda, si queremos movernos libremente entre mil posibilidades ocultas, si creemos que cada día la vida puede ser distinta del día anterior, si queremos hacer más deprisa trabajos que no exigen oropeles estéticos inútiles, si queremos una estética que case bien con los trabajos que hacemos y con nuestro modo de ver el mundo, si estamos a punto para experimentar... los programas de personalización lo hacen para nosotros.

Por no hablar de los temas posibles. Cambio de fondo, iconos, emoticones y la lista sigue y sigue. En Internet se encuentra de todo y en nuestro CD de este mes hay una degustación más que amplia. Sólo hay que curiosear, mirar y experimentar.

Y es que, al fin y al cabo, esto es también ser hacker!

(PÁG.12)

PERSONALIZAR EL PC

Tenemos ante los ojos la pantalla del PC durante muchas horas al día. ¿Por qué no hacerlo un poco más funcional? He aquí cómo, con muchos programas útiles. Como StyleXP y otros muchos, pero también con trucos para entornos y sistemas diferentes.

CUSTOMIZATION

>> STYLEXP

StyleXP es un software con el que podremos cambiar el aspecto de Windows XP.

>> INSTANT THEME CREATOR

Instant Theme Creator es un programa con el que, con unos simples clics del mouse podrás crear nuevos temas para tu escritorio.

>>WALLPAPER CYCLER 3.0 LITE

Wallpaper Cycler 3.0 Lite es un óptimo programa con el que podrás gestionar de modo automático la sustitución del fondo de tu escritorio.

>> TUNEUP WINSTYLER

TuneUp WinStyler es un programa con el que podrás modificar el aspecto de Windows XP. permite intervenir sobre el aspecto del PC.

>> TRANSXP 2.2

TransXP 2.2 es un programa con el que podrás hacer "transparentes" las ventanas de carpetas de Windows.

>> ACTIVEICONS 3.26

ActiveIcons 3.26 es un programa con el que podrás crear o modificar a tu gusto todos los iconos del sistema.

>> ARTCURSOR 4.10

ArtCursor 4.10 es un programa con el que podrás crear los cursores para tus temas del escritorio.

>> OBJECTDOCK 1.04

Con ObjectDock 1.04 podrás transformar tu barra de aplicaciones al estilo de Mac OSX.

>> ICONWORKSHOP 5.03

IconWorkshop 5.03 es uno de los programas más completos para crear y modificar los iconos de Windows XP. Soporta los efectos como el smooth de los ángulos y las sombras.

>> AUDIOEDIT DELUXE 4.1

AudioEdit Deluxe es un software que integra potentes funciones de edición con el que podrás crear y editar los sonidos a insertar en los temas para el escritorio. El programa permite aplicar a los archivos de audio una amplia gama de efectos como Reverb, Phaser, Stratch, Vibrato, etc.

>> RECURSOS GRATIS

Una selección de iconos, fondos, temas para el escritorio y estilos para XP de uso libre para cambiar el aspecto del sistema operativo.

PANORAMA

• PERSONALIZAR WINDOWS XP

Los instrumentos disponibles en Windows XP nos dan pocas posibilidades de maniobra: podemos escoger entre estilos diversos de ventanas y botones y configurar después la combinación de colores que más nos guste o bien a fuente a usar. Naturalmente podemos escoger también una imagen para el fondo del escritorio. Para una mayor selección de estilos tenemos que adquirir el paquete Microsoft Plus!

• STARDOCK WINDOWBLINDS

Este programa shareware, disponible en el sitio www.stardock.com/products/windowblinds nos permite cambiar radicalmente el aspecto del sistema operativo (ventanas y botones) gracias a la gran cantidad de temas incluidos. Podemos también descargar temas adicionales del sitio web del productor y de otros muchos sitios dedicados al tema. El software se integra perfectamente con los demás productos de Stardock (forman parte del paquete Object Desktop) para una personalización total del entorno de trabajo.

• STARDOCK CURSORXP

Este programa, también de Stardock y disponible en www.stardock.com/products/cursorxp, permite personalizar el aspecto y el comportamiento de los cursores. El software está disponible en dos versiones, la primera gratuita y la segunda de pago. Esta última

NUEVO

Personalizar el entorno de trabajo no cumple sólo una función estética. Muchos programas permiten añadir funcionalidad adicional a nuestro escritorio...

LOOK DEL PC

Hoy es ya una práctica común para muchos: basta instalar el sistema operativo (o encender el PC recién adquirido con el sistema operativo preinstalado) y enseguida empezamos a personalizar el entorno de trabajo. La personalización no es una cosa frívola e inútil, como sostienen muchos, porque sirve para convertir el PC en un instrumento menos frío y lo hace más adaptado a nuestro modo de trabajar y, por qué no, a nuestros gustos estéticos. No es casual que la personalización del escritorio mediante skins y temas dio sus primeros pasos en entornos Unix donde, no es ningún secreto, el nivel de competencia técnica del usuario medio es más alto respecto al de otros sistemas operativos (Windows en primer lugar).

La personalización en los sistemas operativos Windows es algo bastante reciente. Si

SIGUE EN LA P. 15

permite también añadir efectos especiales a los cursores (explosiones y llamas, por ejemplo) como se ve en la imagen.

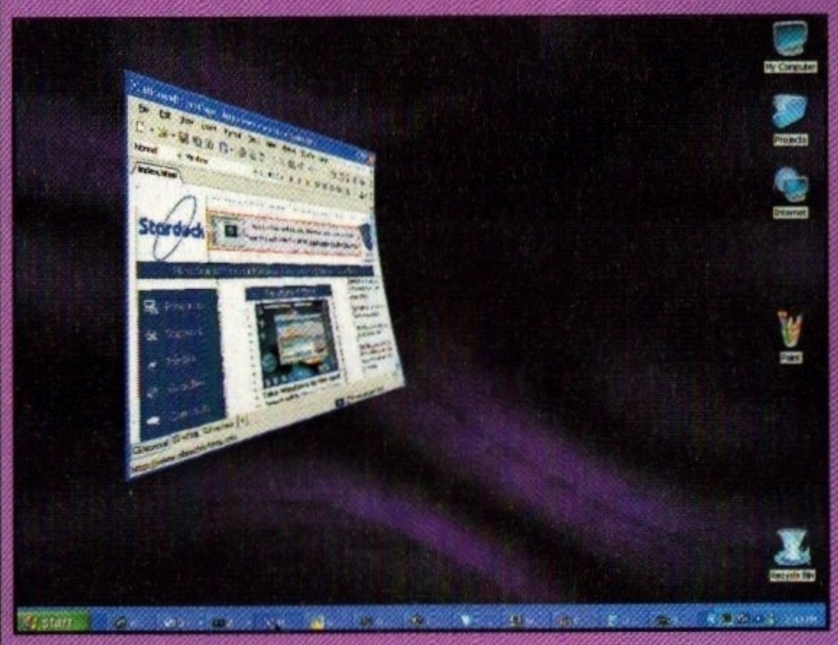
• STARDOCK ICONPACKAGER

IconPackager es un software(disponible en www.stardock.com/products/iconpackager) con el que podemos cambiar con un solo clic todos los iconos del sistema y de las aplicaciones instaladas en el PC.

Como sugiere su nombre, el software instala paquetes de iconos, muchos de los cuales están ya disponibles en el momento de la instalación, que sustituyen en bloque a los iconos usados en ese momento en el sistema. Podemos descargar de los sitios especializados otros paquetes de iconos para usarlos con el programa.

• STARDOCK WINDOWFX

Para una personalización total del entorno de trabajo existe precisamente WindowFX (www.stardock.com/products/windowfx) que permite personalizar también el comportamiento de los elementos del sistema operativo (las ventanas ante todo). Los efectos especiales instalados por el programa (sombras, luces, movimiento en 3D) permiten crear un escritorio único y "vivo" que no tiene parangón en ningún sistema operativo.



• STARDOCK BOOTSKIN

Un programa gratuito (disponible en www.stardock.com/products/bootskin) que permite cambiar la imagen mostrada por el sistema operativo durante la carga, sustituyendo así la pantalla negra con el logotipo de Windows. A diferencia de otros programas de la misma categoría que modifican algunos

SIGUE EN LA P. 14

CUSTOMIZATION

TEMAS, ESTILOS, FONDOS, ICONOS, VENTANAS...

VIENE DE LA P. 13

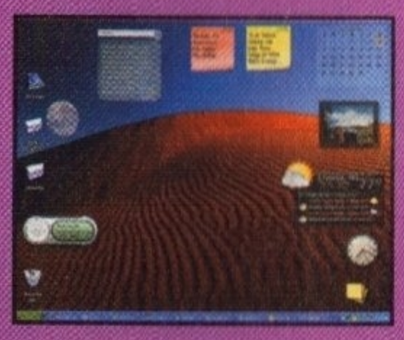
archivos del sistema operativo, BootSkin hace su trabajo de manera segura, utilizando (como indica su nombre) un sistema de skins, o sea, bitmaps aplicados sobre la pantalla original.

• STARDOCK OBJECTBAR

Con ObjectBar (www.stardock.com/products/objectbar) podemos cambiar y personalizar la barra de Windows (el menú inicio) a placer tanto a nivel estético (modificando aspecto, tamaño, colores y fuentes) *como a nivel funcional (disponiendo iconos y programas como queramos). El programa no se limita a esto porque podemos crear "docks", es decir, barras especiales a situar en el escritorio como queramos.*

• STARDOCK DESKTOPX

¿Y si en lugar de personalizar el entorno de trabajo de Windows, fuera posible sustituirlo completamente con uno adaptable a nuestras exigencias y a nuestro gusto? Esto es precisamente lo que hace DesktopX (www.stardock.com/products/desktopx), con los denominados "desktop objects". Estos objetos son pequeños programas (calendario, post-it, reproductor multimedia, panel de noticias son algunos ejemplos) que podemos situar a placer en el escritorio haciéndolo activo.



• TGTSOFT STYLEXP

Este programa de TGTSoft (se encuentra en www.tgtsoft.com/prod_sxp.php) se parece a WindowBlinds y también sirve para cambiar el aspecto de ventanas y botones de Windows XP. Una particularidad de StyleXP es el hecho de utilizar las funciones del sistema operativo para aplicar los llamados "Visual

» CREAR NUESTROS ESTILOS

Las dos soluciones más completas para la personalización del escritorio de Windows son las de Stardock (www.stardock.com) y TGTSoft (www.tgtsoft.com). *Ambas empresas ofrecen también soluciones para crear temas y estilos propios para usar con sus programas. Para ello, podemos descargar y utilizar Stardock SkinStudio (www.stardock.com/products/skinstudio) y también TGTSoft StyleBuilder (www.tgtsoft.com/prod_sb.php).*

hasta Windows 98 como máximo podíamos cambiar el fondo del escritorio, los colores de las ventanas y la fuente utilizada, con Windows XP la situación ha mejorado ligeramente y ahora podemos cambiar también el aspecto de las ventanas. Algunos temas están incluidos en el sistema operativo mientras que otros se instalan con Microsoft Plus!

Ya hace algunos años que los creadores de algunos programas han intentado hacerlo por su cuenta, dado que el sistema de Windows no ayudaba. Empezaron los programadores de Winamp (www.winamp.com), el reproductor de archivos de audio, que introdujeron por primera vez el uso de skins para modificar el aspecto del programa. Tuvieron éxito y otros muchos programas se personalizan con el mismo sistema.

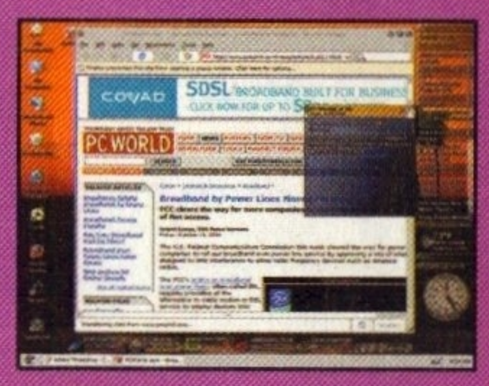
Otras empresas se han dedicado a la personalización de las ventanas de los demás elementos del entorno de trabajo. El primero y más famoso software de esta categoría es WindowBlinds de Stardock (www.stardock.com) que al principio utilizaba skins (en tiempos de Windows 98) y en la versión actual usa un sistema mixto que aprovecha también las funcionalidades disponibles en Windows XP.

SIGUE EN LA P. 16

Styles" (mientras WindowBlinds utiliza un sistema mixto que hace uso también de skins). La última versión, recién publicada, permite personalizar también iconos, cursores y la pantalla de arranque del sistema operativo.

• TGTSOFT SPYDERBAR

SpyderBar (www.tgtsoft.com/prod_spyder.php) es una barra multifuncional, que se coloca en el escritorio y está pensada para recoger información del Web y mostrarla en la pantalla. Con SpyderBar podemos, por ejemplo, recibir las últimas noticias, los partes meteorológicos o mostrar los resultados de búsquedas en el Web. El software permite además controlar los programas más comunes como Outlook Express o Windows Media Player.

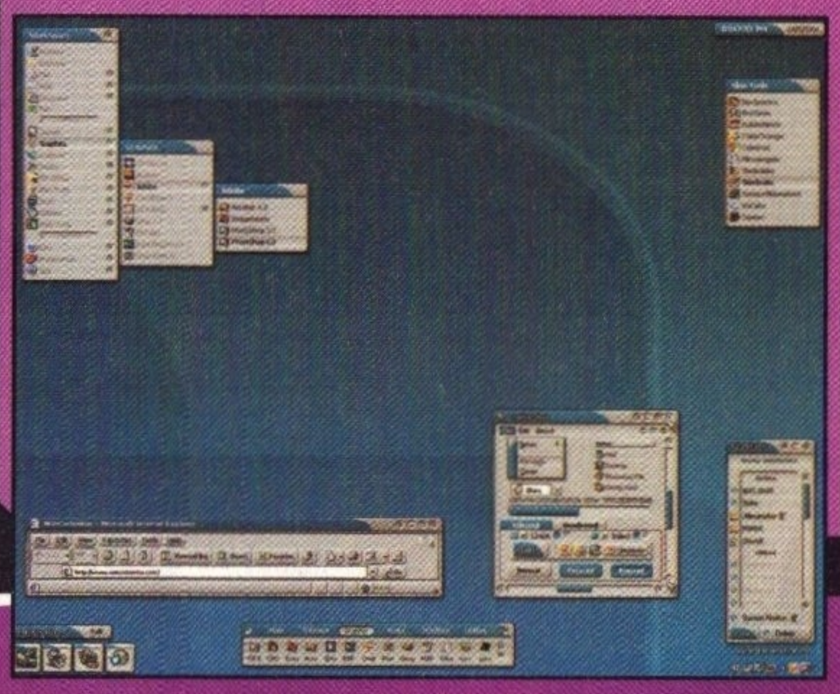


• LOGONLOADER

LogonLoader (http://logonloader.danielmilner.com) es un simple programa freeware que permite personalizar sin esfuerzo las pantallas de login de Windows (donde se introduce el nombre de usuario y la contraseña para entrar en el sistema). Hay muchos estilos gráficos incluidos en la instalación y otros muchos se pueden descargar de los sitios especializados en temas y skins.

• WINSTEP NEXTSTART

Derivado directamente de NextStep, el famoso entorno de escritorio para sistemas Unix, NextStart (www.winstep.net/default.asp?Cat=nextstart) permite sustituir completamente la barra de Windows (el menú Inicio) y la lista de tareas con objetos libremente ubicables en el escritorio. Además el programa incluye un práctico menú para el arranque de los programas activable con un simple clic en el escritorio y personalizable al gusto.



SIGUE EN LA P. 16

¡EN EL CD-ROM 150MB DE RECURSOS GRATIS!

CUSTOMIZATION

TEMAS. ESTILOS. FONDOS. ICONOS. VENTANAS...

» HACKER'S CORNER

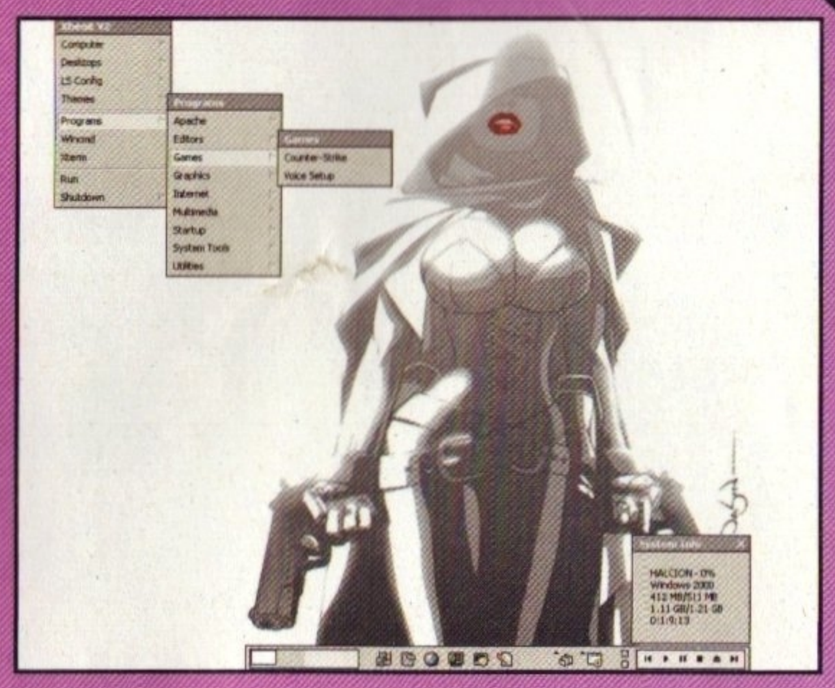
No es necesario adquirir ningún programa para personalizar el entorno de Windows con temas y estilos. *Basta con sustituir el archivo "uxtheme.dll" (en la carpeta "WINDOWS/System32") con una versión modificada que está disponible en Internet. Gracias a esta modificación podemos utilizar de hecho temas y estilos sin instalar Microsoft Plus! o TGTSoft StyleXP. Para encontrar el archivo basta con una rápida búsqueda en Google con la clave de búsqueda "uxtheme". Hay muchos sitios donde hablan de ello y mediante los cuales podemos descargar el archivo a cambiar. Uno de los más completos es si duda TweakXP (www.tweakxp.com). Una vez instalado el archivo, podemos empezar a descargar y usar los muchos "Visual Style" disponibles en el Web.*

Pero la personalización no tiene sólo una función estética, también hay aplicaciones que añaden funcionalidades al entorno de trabajo: barras de herramientas, objetos dinámicos para el escritorio y hasta sustitutos completos de la interfaz.
Presentamos en estas páginas un análisis de los programas más importantes para personalizar Windows (pero con algún guiño también a Linux).

VIENE DE LA P. 15

• WINSTEP WORKSHELF

Workshelf (www.winstep.net/index.asp?cat=workshelf) es otro de los programas de Winstep derivados del entorno Unix NextStep que permite tener una barra dividida en secciones (activable mediante lengüetas) para recoger los programas y documentos usados más frecuentemente. La barra es personalizable hasta sus menores detalles y se incluyen muchos temas para modificar su aspecto. En fin se integra perfectamente con NextStart para crear un entorno de trabajo práctico y funcional.



• LITESTEP

Litestep (www.litestep.net) es un entorno de escritorio que sustituye completamente el estándar de Windows. Como funcionalidad se parece mucho al original NextStep para sistemas Unix y es completamente personalizable tanto estéticamente como en sus funciones. Dos sistemas Litestep pueden ser completamente distintos entre ellos. Litestep es completamente gratuito (y está también disponible el código fuente), pero resulta un poco difícil de configurar. De todos modos para una personalización total y gratuita no tiene rival.

»DESKTOP DE LINUX

Con el sistema operativo del Pingüino la personalización está "incluida en el precio". *Con cualquier sistema desktop utilizado, encontramos instrumentos para personalizarlo con temas, fondos y estilos descargables del Web. No son una excepción los dos entornos de escritorio más utilizados, KDE (www.kde.org) y Gnome (www.gnome.org). Según la distribución de Linux elegida, tenemos una diversa selección de temas disponibles (y algunas distribuciones se proporcionan con un estilo unificado para ambos entornos), pero otros muchos los podemos descargar de sitios especializados como KDE Look (www.kde-look.org) y Gnome Art (http://art.gnome.org).*

LOADING...

PLEASE WAIT

(PÁG.18)

PROTEGER ARCHIVOS Y CARPETAS EN EL PC

Windows no tiene un sistema de protección de archivos y carpetas mediante password. Lo remediamos con un nutrido grupo de programas perfectos para obtener toda la privacidad que queremos.

(PÁG.20)

EL FIREWALL DE WINDOWS XP SP2

¿Qué ha cambiado en la seguridad de Windows XP SP2? ¿Qué otros programas podemos utilizar como firewall? Todo, explicado aquí.

Las cuestiones de seguridad e intimidad están reguladas por leyes del estado. *Ya no nos podemos permitir tener datos reservados que no estén protegidos al menos por una contraseña. Increíblemente (¿o tal vez no?) Windows no preve nada serio en este sentido y es necesario confiar en programas externos. En el CD de este mes hay muchos, todos válidos, entre los que escoger los que se adapten mejor a nuestras exigencias de intimidad y seguridad.*

SECURITY

>> FOLDER GUARD XP 7.2

Folder Guard XP 7.2 es un programa que permite proteger archivos y carpetas haciéndolas absolutamente invisibles.

>> WINGUARD PRO 2004

Con WinGuard Pro 2004 Freeware edition podremos proteger no sólo archivos y carpetas mediante cifrado; también puede impedir el acceso a Internet, al Panel de control y mucho más.

>> FOLDER LOCK 5.0.1

Folder Lock 5.0.1 es un software con el que podremos proteger nuestros datos más personales de modo absolutamente impenetrable.

>> FOLDER PASSWORD EXPERT 2.1

Folder Password Expert 2.1 es un software con el que podremos proteger el contenido de toda una carpeta mediante cifrado. Cuando una carpeta ha sido protegida, se señala con un icono especial y su contenido no puede ser leído, copiado, modificado ni borrado.

>> FOLDER SHIELD 2003

Folder Shield 2003 es un software que permitirá hacer invisible a la exploración con el Explorador de Windows o con el Prompt del DOS carpetas completas. De uso muy simple.

>> ABF PASSWORD RECOVERY 1.7

ABF Password Recovery es un software con el que podremos recuperar el password de muchos y populares programas perdidos u olvidados. Los passwords pueden recuperarse sólo para la instalación actual de Windows.

>> PASSWORD SPECTATOR LITE

La versión Lite de Password Spectator, permite ver enteros los passwords contenidos en páginas web, como por ejemplo el del login en algunos sitios.

>> PASSWARE KIT

Passware Kit es una herramienta con unos 25 módulos de password recovery para recuperar passwords dentro de los programas más variados, desde los de Microsoft, hasta Acrobat, o compresores como WinZip o WinRAR.

>> CRYPTAINER LE 5.0.1.0

Cryptainer LE crea un disco virtual con una capacidad de 20 MB y cifra automáticamente todos los archivos guardados en el disco. Usa un sofisticadísimo algoritmo de 448 bits.

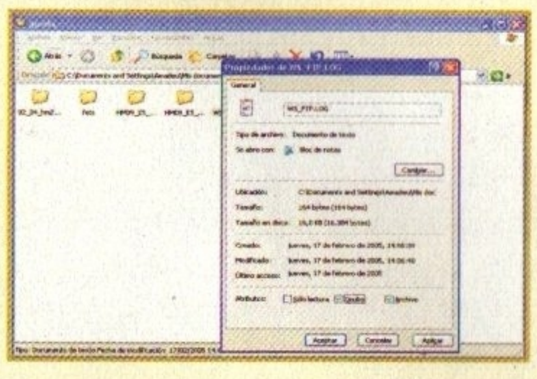
SECURITY

ENCRIPTING. FIREWALL. LOCK...

PROTEGIENDO ARCHIVOS o CARPETAS EN NUESTRO PC

Windows no tiene un sistema de protección de archivos y carpetas mediante password, pero con algunos trucos podemos igualmente ponerlos a buen recaudo, a salvo de miradas indiscretas. Y algún que otro programa puede echar una mano...

TUTORIAL



•USAR ARCHIVOS Y CARPETAS OCULTOS

A cada archivo o carpeta de Windows están asociados información y propiedades. Entre éstas están los denominados atributos que se pueden ver pulsando el botón secundario del mouse sobre el archivo o la carpeta y seleccionando Propiedades del menú contextual. Activando el atributo oculto el archivo será escondido a la vista (a menos que no se active explícitamente la vizualización de ese archivo). En cambio un archivo de "Lectura exclusiva" no puede ser escrito ni modificado.

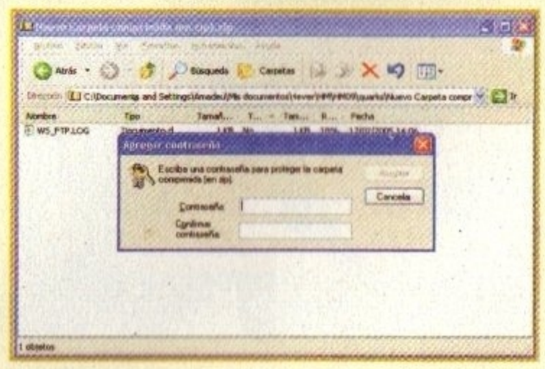
•USAR LOS ARCHIVOS ZIP

Si hemos instalado en el sistema un programa de gestión de archivos comprimidos como Winzip o WinRAR podemos crear un nuevo archivo y protegerlo con una contraseña. Por ejemplo en WinRAR tenemos que seleccionar "Contraseña" en el menú contextual del

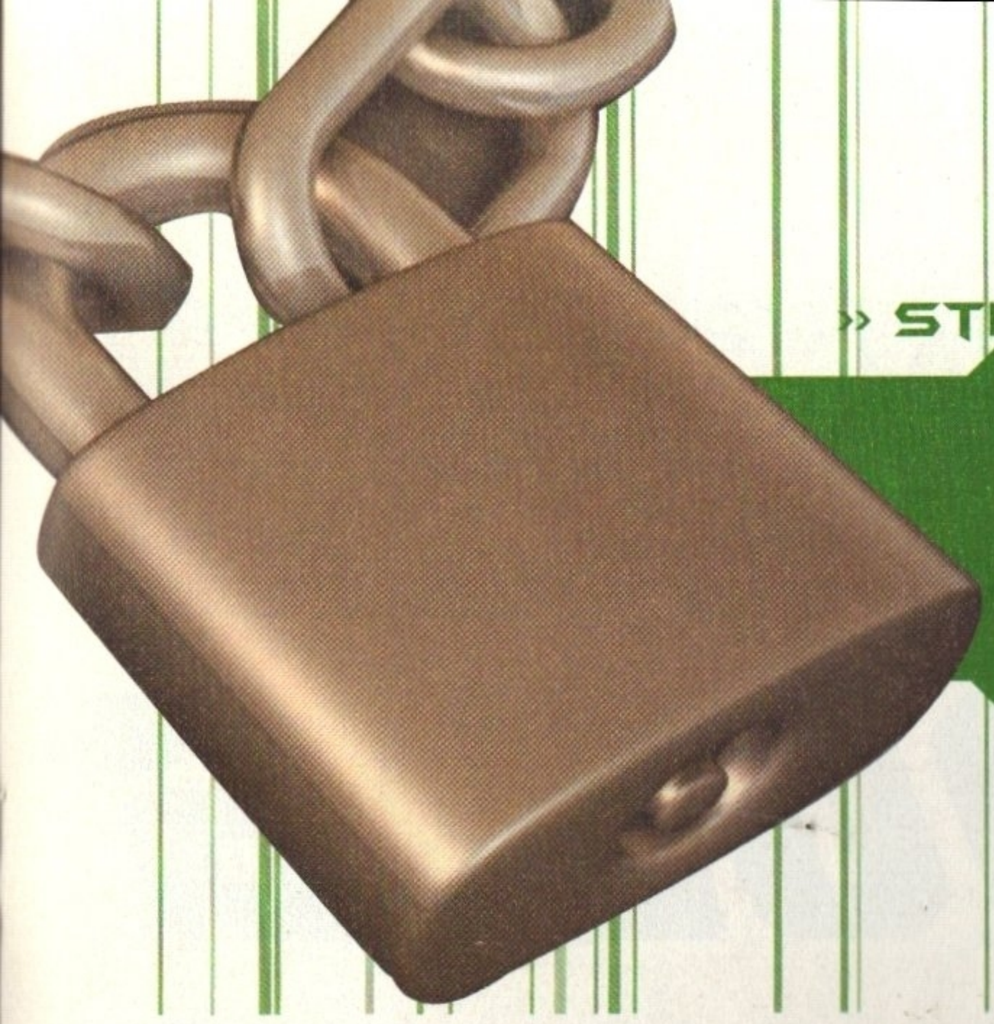
nuevo archivo comprimido recién creado e insertar la contraseña en el cuadro de diálogo que aparece en la pantalla.

•LA FUNCIONALIDAD "CARPETAS COMPRIMIDAS"

Windows XP tiene una gestión básica de archivos ZIP (llamados "Carpetas comprimidas")

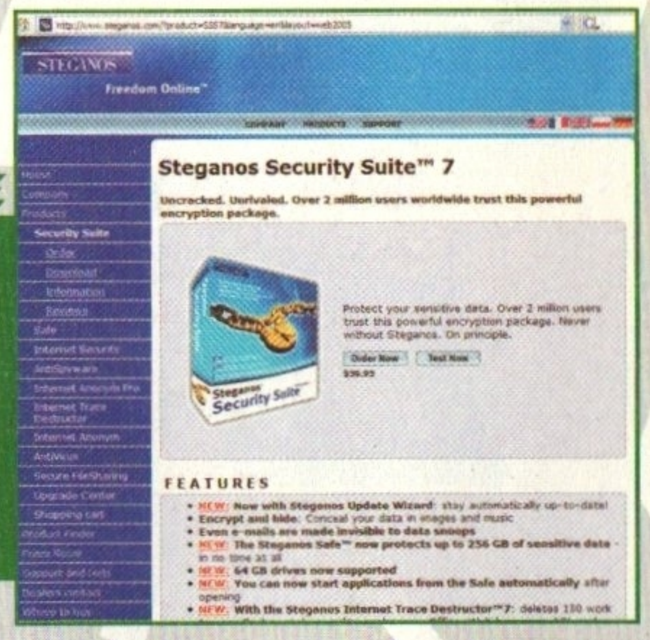


que se muestran directamente en "Mi PC" como si fueran carpetas normales. Podemos crear una nueva seleccionando "Carpeta comprimida" en el menú Nuevo (en el menú Archivo o en el contextual de una carpeta). Insertamos a continuación los archivos a proteger en la carpeta y seleccionamos "Agregar contraseña" en el menú contextual.

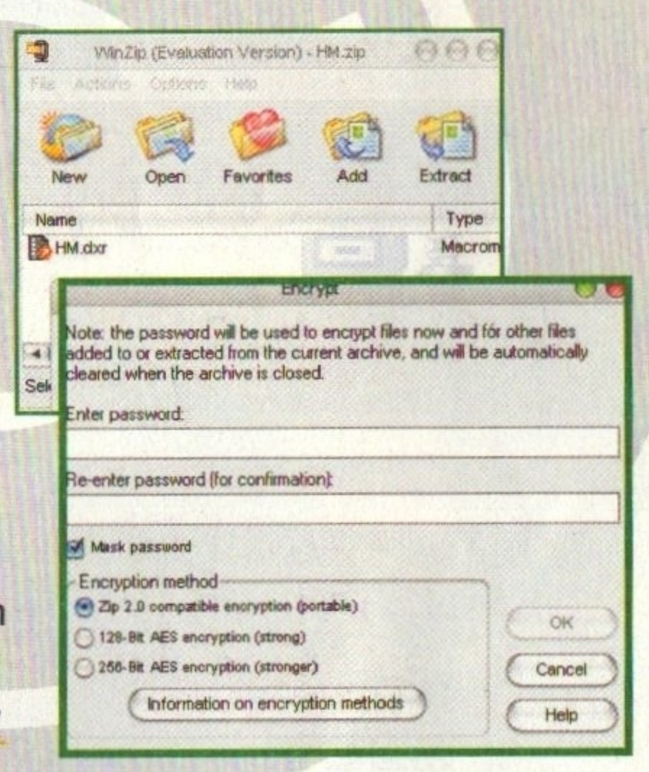


» STEGANOS SECURITY SUITE

Para una protección total de los datos guardados en el PC *y transmitidos por Internet está Steganos Security Suite que incluye Safe 7 y los demás productos dedicados a la seguridad de este fabricante a un precio contenido. Si la seguridad y la privacidad son conceptos importantes para nostros, podemos hacer el gasto.*



Los apasionados de Linux subrayan frecuentemente las dificultades de Windows en garantizar la seguridad y la discreción de la información guardada en el PC. Esto es cierto, porque el SO de Microsoft no incluye ningún instrumento específico dedicado a la protección de archivos o carpetas, aunque a decir verdad con algún que otro truquillo podemos poner a salvo información reservada. Por ejemplo Windows 2000 y XP tienen un sistema de gestión de usuarios que permite a varias personas utilizar el mismo equipo. Lo que no está inmediatamente claro para todos es que cada usuario cuenta con una carpeta "Documentos" personal, que no es accesible a los demás (a menos que conozcan la contraseña de login o tengan privilegios de administrador). Podemos pues aprovechar esta funcionalidad para proteger los documentos personales. Windows XP también tiene soporte automático para los archivos ZIP (llamados "Carpetas comprimidas") y no todo el mundo sabe que un archivo ZIP puede protegerse con una contraseña que impide la lectura a quien no la conoce. Pero hay que decir que estos son sólo trucos y que no constituyen una protección verdadera y segura al 100% de la información. Si los datos que hay que ocultar son de importancia tal que requieren una protección mayor podemos acudir a programas de terceros, algunos de los cuales son gratuitos.



•LA CARPETA MIS DOCUMENTOS

La carpeta Mis Documentos es una de las carpetas del sistema de Windows XP, que crea una por cada usuario del PC (además de una general llamada Documentos compartidos). Si queremos proteger nuestros archivos de los demás usuarios del mismo PC los guardaremos siempre en nuestra carpeta personal y no usaremos otros destinos accesibles a cualquiera.

•USAR AXCRYPT

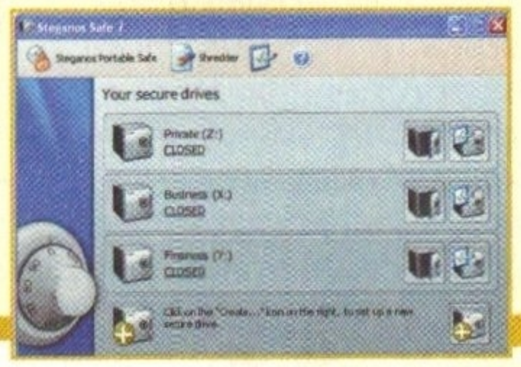
De entre los programas especializados en la protección de archivos y carpetas de nuestro disco duro se encuentra Axcrypt que podemos descargar gratuitamente también del sitio http://axcrypt.sourceforge.net/. Este software de protección se puede usar inmediatamente y en pocas palabras cifra cualquier archivo ya sea con contraseña o bien con una clave sobre el archivo que podemos, por ejemplo, guardar en una llave USB, así nadie podrá abrir nunca nuestro archivo aunque consiguiera reconstruir la contraseña. Después de la instalación lo encontraremos presente en el menú contextual de Windows y a partir de entonces siempre lo tendremos fácilmente a mano.

•EL DISCO DURO VIRTUAL

CryptnainerLE permite crear discos duros virtuales (de un tamaño máximo de 25MB) protegidos por contraseña en los que se pueden guardar todos los archivos que se quieren proteger. Una vez creado el disco duro virtual protegido por contraseña, éste se hace disponible en nuestro sistema como cualquier otra unidad de grabación. La versión comercial de Cryptainer supera esta limitación de tamaño.

•STEGANOS SAFE 7

Entre los productos comerciales el mejor de la categoría es sin duda Steganos Safe, llegado a la versión 7 y del que podemos descargar una demo del sitio www.steganos.com



(la versión comercial cuesta 29,95 dólares). Puede proteger hasta 260 GB en tiempo real. También este programa crea discos virtuales, pero resulta de largo más simple de usar de que sus competidores directos.

•PROTEGER CD Y DVD

Steganos Safe permite proteger también soportes ópticos removibles como CD y DVD. La práctica función incluida en el programa nos guía paso a paso en la protección de archivos y carpetas. De este modo podemos tener lejos de ojos indiscretos también las copias de los documentos reservados que estamos guardando en una copia de seguridad en un CD o DVD.

EL FIREWALL DE WINDOWS

»DATOS:

NOMBRE: Windows Firewall

VERSIÓN: Windows XP Service Pack 2

TIPO DE SOFTWARE: freeware

IDIOMA: español

DÓNDE HALLARLO: www.microsoft.es

OCUPA: 75 MB

TUTORIAL

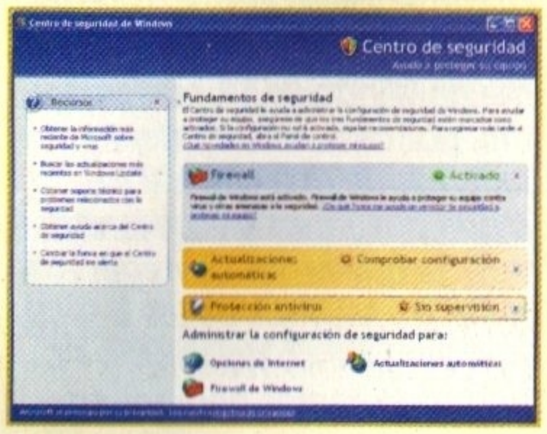
Son muchas las actualizaciones aparecidas para Windows XP con el nuevo Service Pack 2. Además de varios patches que Microsoft ya había publicado en la última actualización de hace un par de años, la gente de Redmond ha mejorado su sistema operativo con algunas nuevas funciones. El frente en el que probablemente se ha trabajado más es el de la seguridad. Microsoft siempre ha sido acribillada por su Windows, un sistema operativo con estructura de colador. Pues bien, con este Service Pack 2 la situación ha mejorado tanto que *samente al alcance de todos (incluidos los usuarios con poca experiencia).*

•EL VIEJO FIREWALL DE WINDOWS XP

El Firewall incluido en las viejas versiones de Windows XP (hasta el Service Pack) era un programa relativamente simple y con pocas funciones, pero sobre todo difícil de utilizar. Si utilizábamos un programa que accedía a Internet (por ejemplo un software de archivos compartidos) teníamos que "abrir" una puerta en el firewall, para permitir las comunicaciones de esta aplicación con el mundo exterior. Es inútil subrayar que esta operación no estaba precisamente al alcance de todos (incluidos los usuarios con poca experiencia).

•EL "CENTRO DE SEGURIDAD"

Incluido en el Panel de control del nuevo Service Pack 2 hallamos un nuevo programa denominado Centro de seguridad. Ésta es ciertamente la novedad más importante introducida por Microsoft con esta actualización de Windows XP. Abrimos el Panel de control y pulsamos sobre el icono del programa para empezar a configurar inmediatamente las opciones de protección de nuestro PC.



•LOS MÓDULOS DEL "CENTRO DE SEGURIDAD"

Como podemos ver en la imagen, el Centro de seguridad está constituido por tres módulos principales, el Firewall , las Actualizaciones automáticas y la Protección antivirus. La situación de cada uno de estos componentes se indica claramente: verde si está "activado", rojo si está "desactivado" y amarillo cuando tenemos que "revisar la

La nueva versión de Windows XP ha mejorado en muchos puntos, pero especialmente en el aspecto de la seguridad. Todo un módulo del sistema operativo, el "Centro de seguridad PC" está dedicado a la defensa. ¡He aquí cómo!

XP SP2

Microsoft ha insertado un nuevo programa en el Panel de control llamado precisamente "Centro de seguridad". Según Microsoft, para tener un equipo seguro se necesitan tres elementos: una actualización continua y constante del sistema (y por ello está el módulo de "Actualizaciones automáticas"), una protección contra virus (no un verdadero antivirus, sino un módulo que controla la presencia de un software específico y la eventual actualización del mismo) y por fin un firewall que tiene bajo control el tráfico de red tanto de entrada como de salida. Se ha avanzado mucho respecto del viejo Firewall integrado en Windows XP y en el Service Pack 1 y no hay comparación tanto en funcionalidad como en simplicidad de uso (muchas operaciones resultan incluso automáticas).

>> EN LAS REDES DE EMPRESA NO BASTA

Lo analizamos en detalle, comparándolo con el de las versiones anteriores de Windows XP, e intentando entender cuál es su potencial

»PRO & CONTRA:

PRO: simplicidad de uso. Procedimientos automatizados.
Más funcionalidad respecto a la versión anterior.

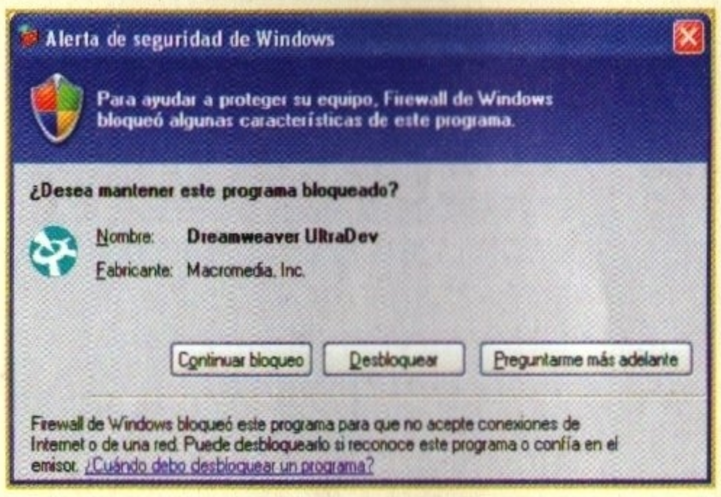
CONTRA: configuración avanzada más bien complicada. Para evidenciar problemas es preciso leer los archivos de log.

PUNTOS:

configuración". De este modo sabemos enseguida si hay problemas y dónde tenemos que actuar. Para empezar a configurar el Firewall pulsamos sobre el icono "Firewall de Windows" en la parte inferior.

•ACTIVAMOS EL FIREWALL

Como podemos ver en el cuadro de diálogo de opciones del firewall se ha mejorado notablemente respecto a la versión anterior.
Primeramente tenemos que activar el programa, seleccionando la opción "Activado". Si estamos utilizando un portátil y nos conectamos a Internet de vez en cuando desde ubicaciones diferentes, activamos también la opción "No permitir excepciones". Podemos desactivar el firewall sólo si no estamos conectados a Internet.

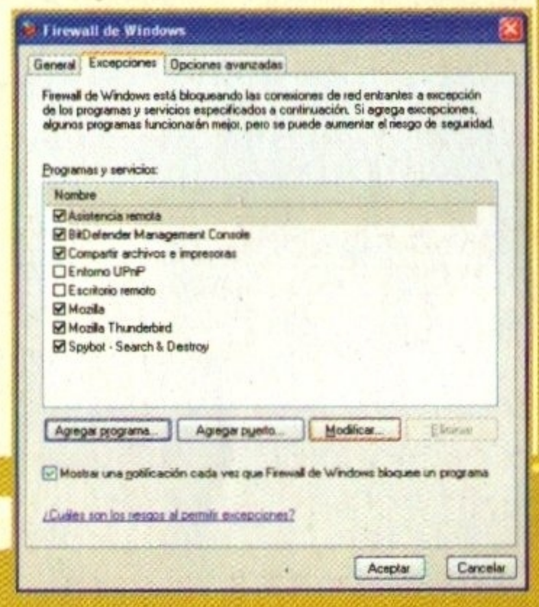


•DESBLOQUEAMOS UN PROGRAMA

Si nos limitamos a activar el programa, el firewall funcionará de modo automático controlando todos los programas y su conexión a Internet. La primera vez que se usa una aplicación y ésta intenta conectarse a la Red, el firewall bloqueará el software y nos pedirá si queremos seguir bloqueándola o si la aplicación es segura y podemos fiarnos de su uso de Internet. En el caso de la imagen el firewall de SP2 nos pide si queremos desbloquear "Dreamweaver Ultradev" que se está conectándose a Internet para actualizar un sitio Web.

•ADMINISTRAMOS LAS EXCEPCIONES

Cada vez que desbloqueamos un programa a propuesta del sistema automático del Firewall, se añade a la lista de excepciones, es decir, de las aplicaciones que están autorizadas a transferir datos de y hacia la red. Si después de haberlo desbloqueado nos damos cuenta de que un programa ya no es seguro, podemos bloquearlo de nuevo inhabilitándolo en la lista de excepciones. Hay que tener siempre habilitada la opción "Mostrar una notificación cada vez que Firewall de Windows bloquee un programa" si queremos usar el sistema automático de bloqueo de las aplicaciones.

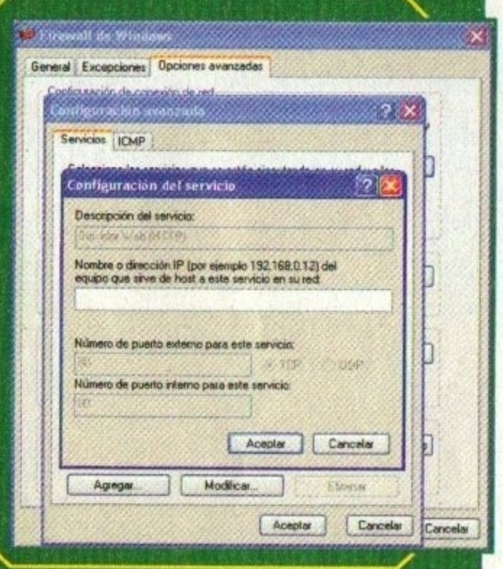


SIGUE EN LA P. 22

real, para qué usos es apto o si aún no es un producto maduro y conviene adquirir un software especializado o un firewall por hardware.

El resultado de este análisis en profundidad ha sido que el software integrado en SP2 es suficiente para un uso personal, pero en entornos de redes complejas sigue siendo conveniente utilizar hardware y software específicos, o incluso una combinación de ambos.

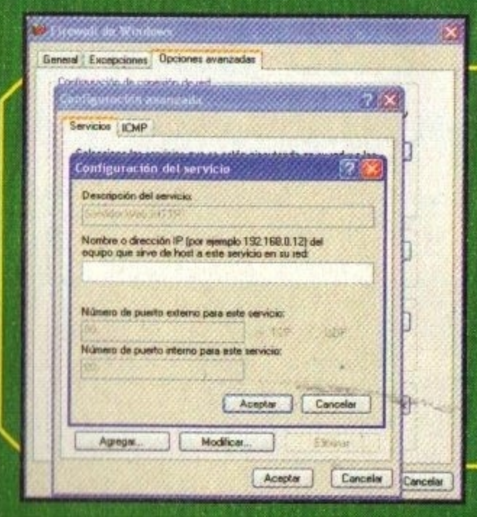
»CONFIGURAR UN SERVICIO



Pulsamos el botón "Configuración" en "Configuración de conexión de red" *(en la sección "Opciones avanzadas" de la ventana de configuración del Firewall). En la ventana que aparece podemos configurar un servicio activo en el PC (por ejemplo un servidor Web o FTP) que será accesible para los usuarios de Internet. Algunos ya están configurados y basta activarlos, mientras que otros servicios requieren pulsar sobre "Agregar" y en el cuadro de diálogo que aparece indicar la dirección IP (o el nombre) del PC de la red local donde está activo el servicio y el puerto a abrir (consulta la documentación del software del servicio para más información sobre este parámetro).*

»» CONFIGURAR LAS EXCEPCIONES DEL FIREWALL

Pulsamos el botón "Cambiar ámbito" en la ventana de agregar un programa entre las excepciones del firewall *(o en la de modificación de la configuración). Aparecerá el cuadro de diálogo visible en la imagen que permite modificar el ámbito de acción de la aplicación seleccionada. Seleccionamos "Cualquier equipo " si queremos que la aplicación intercambie datos con todos los equipos (incluidos los de Internet); "Solo mi red (subred)" si la excepción vale sólo para los equipos de la LAN y no para los de Internet; en fin, "Lista personalizada" para especificar las direcciones IP de los equipos autorizados a transferir datos con el software.*



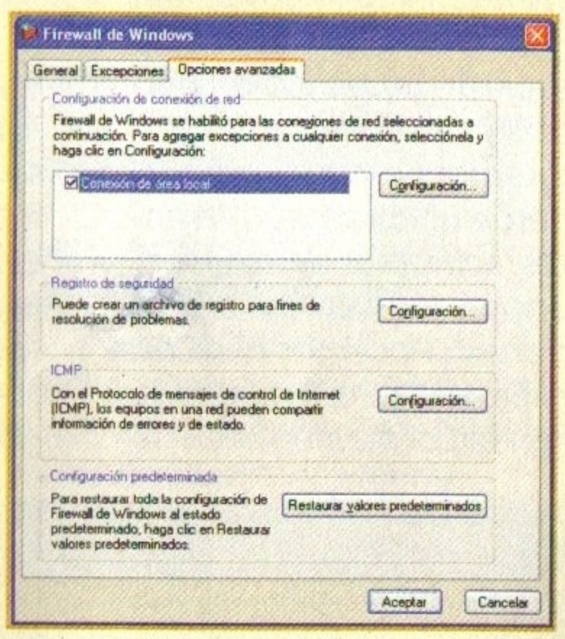
VIENE DE LA P. 21

•AÑADIMOS UN PROGRAMA

Si, por el contrario, hemos indicado al Firewall que siga bloqueando cierto programa y luego cambiamos de idea (porque el software requiere la conexión a Internet y hemos verificado su seguridad), podemos añadirlo manualmente a la lista de excepciones. Pulsamos el botón "Agregar un programa" y en el cuadro de diálogo que aparece en la pantalla seleccionamos la aplicación de la lista (pulsamos sobre "Examinar" para escoger uno que no esté en la lista).

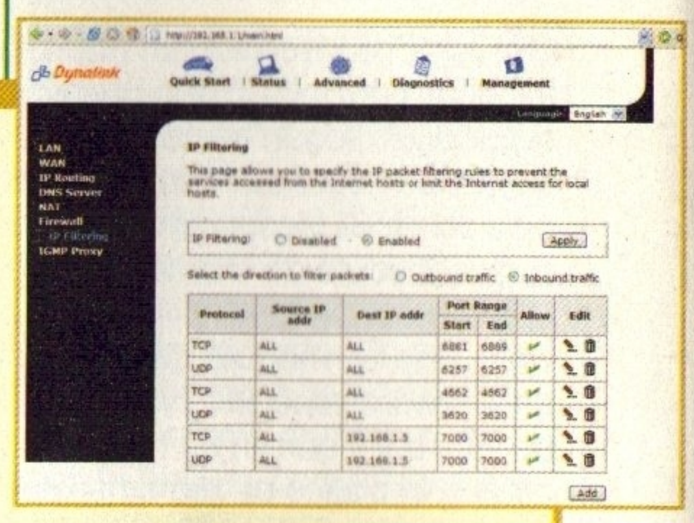
•OPCIONES AVANZADAS

La sección "Opciones avanzadas" de la ventana de configuración del Firewall recuerda de la anterior versión de Windows, aunque algunas pequeñas mejoras han simplificado su uso. Podemos habilitar el firewall sólo para algunas de las conexiones instaladas en nuestro PC. Podemos en efecto tener más conexiones: con la LAN, con un puerto Firewire, por medio de módem con Internet. Desactivamos las conexiones que no utilizamos o que son seguras al ciento por ciento. De este modo obtendremos una mejora de las prestaciones.



•USAMOS UN FIREWALL DE HARDWARE

En entornos de red más complejos (donde se comparte una misma conexión a Internet) es aconsejable el uso de un firewall de hardware. Muchos de los módems y routers ADSL vendidos recientemente tienen también un firewall integrado. Sus funciones son en general fáciles de usar: se trata esencialmente de filtrar los datos intercambiados con Internet (IP Filtering) en base a la dirección del PC en el interior de nuestra red y la de Internet. Aunque al principio puede parecer complicado, con un poco de práctica saldremos bien parados de configurar lo mejor posible nuestra red.



•USAMOS UN FIREWALL DE SOFTWARE

Si no tenemos un firewall de hardware, pero de todos modos la conexión a Internet de un PC es compartida con otros equipos de la red local, es aconsejable instalar en el PC conectado a Internet un software especializado como ZoneAlarm (en el CD de este número). Una aplicación como ZoneAlarm permite controlar con precisión todo lo que se transfiere por la red, además de proteger nuestros datos personales.

LOADING...

PLEASE WAIT

No es poca cosa, *en tiempos de conectividad perpetua. Tanto si estamos sumergidos y conectados a una LAN casera o empresarial, o bien conectados a Internet, controlar remotamente un PC siempre es el principio de un montón de actividad que frecuentemente ni soñamos.*

Podemos ayudar a un amigo en dificultades a usar el PC, podemos activar funciones aunque estamos lejos del equipo en cuestión, podemos hasta poner en marcha una actividad de asistencia remota. Si le unimos la potencia de Internet y la posibilidad de estar en el otro extremo del mundo para controlar, pilotar, mirar, configurar, curiosear en un sistema remoto, entonces queda bien claro que la cuestión del control remoto no puede liquidarse en dos líneas.

Hay que hacer de todo, configurarlo y entenderlo todo. Hay que aprovechar lo que los propios sistemas operativos nos dan ya preparado y hay que descubrir qué ofrecen los programadores independientes. Después sólo hay que abrir el CD y leer el artículo y el resumen que os presentamos. Luego está nuestra naturaleza de hacker para profundizar y probar.

El verdadero modo de aprender.

(PÁG.24)

CONTROLAR EN REMOTO OTRO PC

Las dos funciones "Asistencia Remota" y "Escritorio Remoto" incluidas en Windows XP permiten entrar a otro PC. Pero no existen sólo estas dos...

(PÁG.28)

¿FUNCIONA LA RED? LO COMPROBAMOS CON LOOK@LAN

Simple y potente, el programa permite tener bajo control nuestra red local.

(PÁG.30)

SKYPE: TELEFONEAR GRATIS

Hablar en voz alta con los usuarios de Skype de todo el mundo.

NETWORKING

>> LOOK@LAN V 2.50.29

Con Look@LAN v 2.50.29 podemos analizar nuestra LAN con unos clics del mouse.

>> 2.50

IP-Tools 2.50 es una suite de 19 programas con los que obtener un control total de la red de TCP/IP.

>> ACTIVE NETWORK MONITOR 2.01

Active Network Monitor 2.01 es un programa que permite monitorizar día a día equipos conectados a la red local.

>> HOVERIP 1.0

HoverIP 1.0 es una utilidad para la administración de la red. Permite visualizar la configuración IP e implementar muchas funciones de control en los puertos y en el tráfico de paquetes.

>> COMMVIEW 4.1

CommView 4.1 permite controlar la actividad de la red, capturando sus paquetes y analizándolos.

>> REMOTE TASK MANAGER 3.8

Remote Task Manager 3.8 es un programa con el que podremos gestionar la mayor parte de operaciones de un equipo remoto.

>> VNC 4.0

VNC 4.0 es un software que permitirá observar e interactuar con un equipo remoto, aunque éste funcione con un sistema operativo distinto.

>> OVERSEER 1.0

Overseer 1.0 es un software con el que podremos controlar un equipo remoto mediante el navegador Web.

>> REMOTELYANYWHERE 6

RemotelyAnywhere 6 permite tomar el control de un equipo remoto por Internet.

>> TIGHTVNC 1.2.9

Con TightVNC 1.2.9 podremos controlar remotamente nuestro PC con un navegador Web.

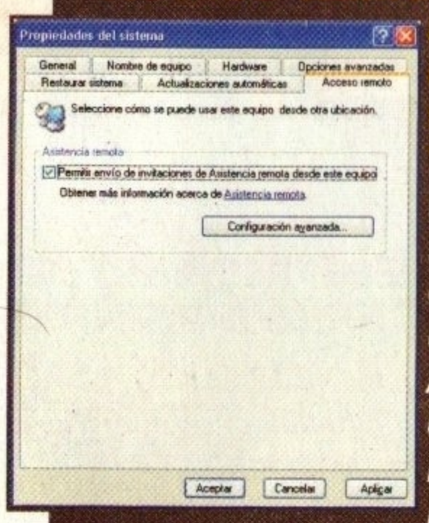
>> SKYPE 1.0.0.100

Skype 1.0.0.100 es el programa más utilizado para telefonear "gratis" aprovechando la conexión a Internet.

CÓMO CONTROLAR OTRO PC

TUTORIAL

• ACTIVAMOS "ACCESO REMOTO"

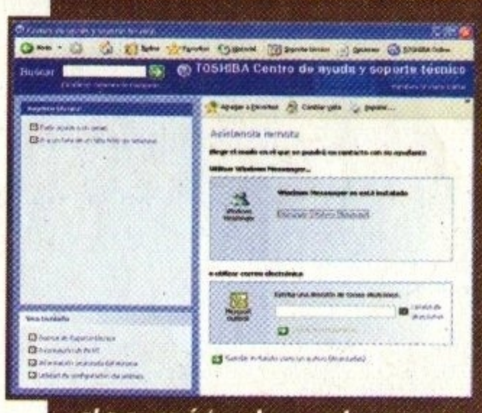


Pulsamos sobre Sistema del Panel de control y vamos a la sección "Acceso remoto". *Si usamos Windows XP Home Edition hay una sola opción, "Permitir envío de invitaciones de Asistencia remota desde este equipo". La activamos y si queremos tener más información sobre el funcionamiento de esta utilidad pulsamos el enlace inferior.*

• CONFIGURAMOS LAS OPCIONES AVANZADAS

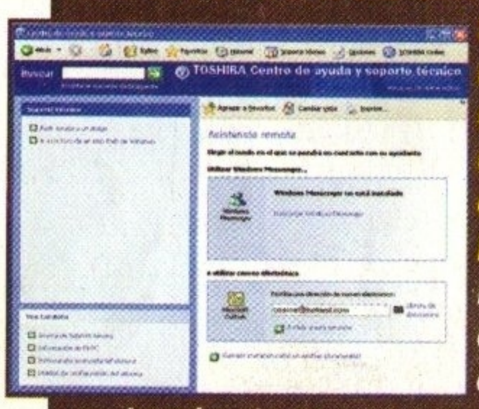
Pulsamos el botón Configuración avanzada. *Se abre un cuadro de diálogo que permite especificar cómo funcionará el acceso remoto. Si activamos la opción "Permitir que este equipo esté controlado remotamente" los usuarios invitados al acceso remoto podrán tomar el control de nuestro PC y su escritorio e interactuar en él junto con nosotros.*

• LANZAMOS "ASISTENCIA REMOTA"



Pulsamos sobre "Asistencia Remota" en el menú de Programas. *Aparecerá una ventana como la de la imagen. Para invitar a una persona a una sesión de asistencia podemos usar dos métodos: el correo electrónico y el programa de mensajería MSN Messenger. Para usar este último tenemos que tener un nombre de usuario y estar conectados a la red. Pulsamos sobre Invitar para conectar.*

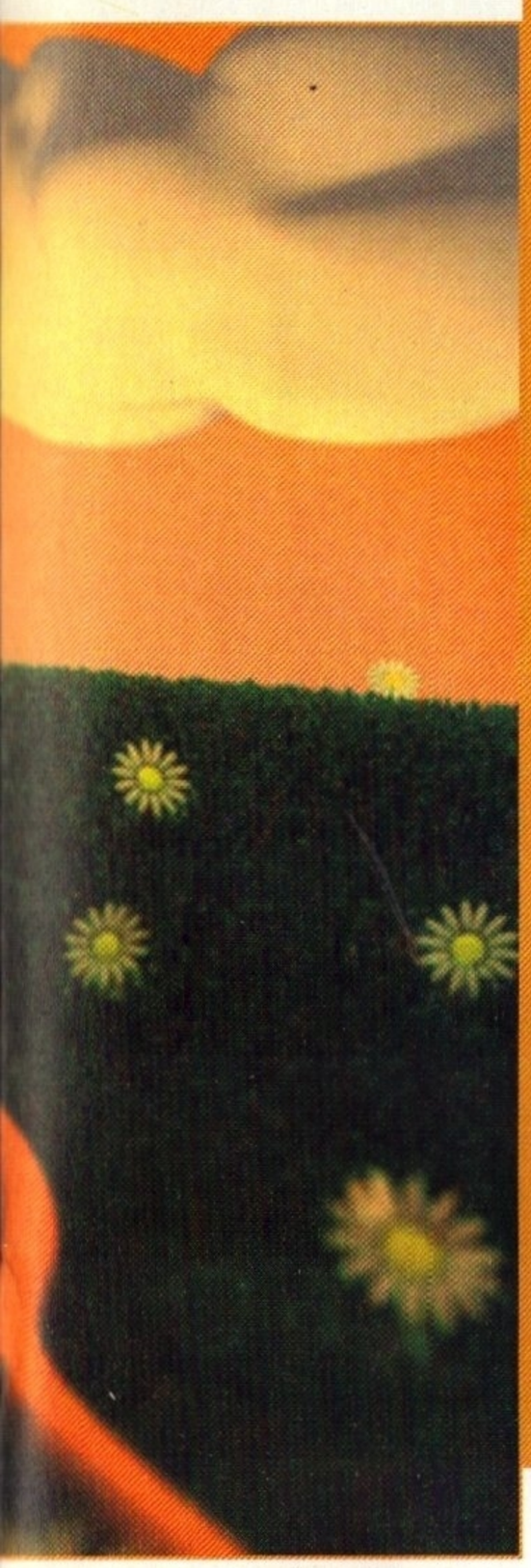
• CONTACTAMOS CON EL ASISTENTE REMOTO



Si queremos conectar mediante un mensaje de correo, tenemos que escribir su dirección en el recuadro inferior. *Se enviará un mensaje al interesado, que recibirá la invitación a conectarse en su buzón de correo electrónico. Antes de*

Controlar un equipo remoto puede ser muy útil en diversas situaciones. Por ejemplo puede servirnos para dar ayuda y asistencia a otra persona que no consigue usar o configurar un programa. O bien no estamos físicamente delante de nuestro sitio de trabajo habitual, pero necesitamos nuestros datos y programas (y en este caso podemos incluso tomar el control de nuestro equipo desde otro equipo).

ANDA



Gracias a las funciones "Asistencia Remota" y "Escritorio Remoto" incluidas en Windows XP podemos controlar otro PC. Pero existen más alternativas...

»PRO & CONTRA:

PRO: Relativa simplicidad de uso.
Posibilidad de interactuar en otro PC (Asistencia Remota).
Posibilidad de utilizar otro PC (Escritorio Remoto).

CONTRA: El escritorio remoto funciona sólo con XP Professional.
Documentación más que escasa.
Falta de funciones avanzadas presentes en paquetes especializados.

PUNTOS:

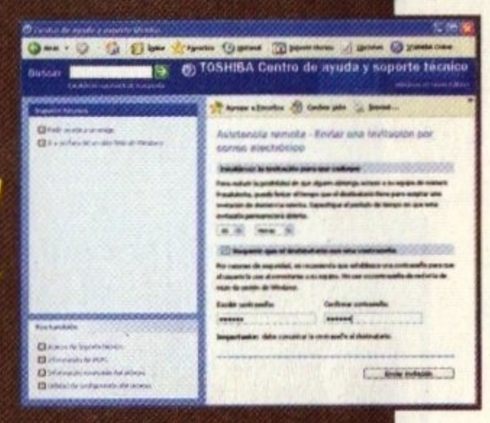
»CONTROLAR OTRO PC A DISTANCIA

El acceso remoto no es algo nuevo. En los sistemas Unix es bastante común, especialmente en entornos de red, acceder a un terminal mediante un shell remoto mediante el cual podemos poner en marcha los programas (y es lo que normalmente hacen los administradores de red con los procedimientos normales de configuración de los equipos). En los sistemas

TUTORIAL

enviarse el mensaje automáticamente tendrás la posibilidad de insertar un texto en el mensaje. Es el lugar adecuado para solicitar ayuda, dar una explicación sobre lo que se necesita, etc.

• ENVIAR EL MENSAJE AL DESTINATARIO DEL ASISTENTE

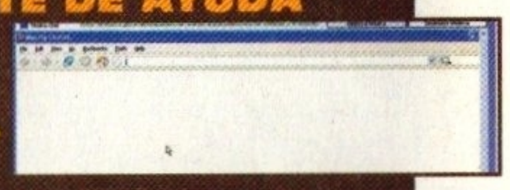


Para reducir la posibilidad de que alguien pueda interceptar la invitación y entrar en nuestro equipo *sin autorización, la invitación incorpora una doble protección. En primer lugar, se puede establecer una duración de la invitación. Pasado el tiempo indicado aquí, la invitación dejará de ser válida. Además, se puede escribir una contraseña, que se deberá comunicar al destinatario (por teléfono, por mensajería instantánea, etc.).*

• ASISTENCIA REMOTA

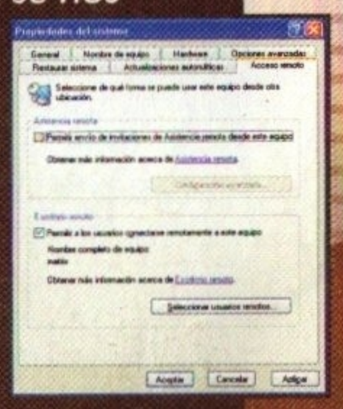
En el ordenador de la persona a la cual hemos solicitado asistencia aparecerá la ventana con una barra de herramientas en la parte superior, *a la izquierda el área de conversación (chat) y la parte principal ocupada precisamente por nuestro propio escritorio. El escritorio es el nuestro, de hecho la ventana "Asistencia Remota" que aparece es la que se observa en nuestro escritorio y es la que permite controlar el procedimiento de asistencia.*

• HACEMOS QUE TOME EL CONTROL EL ASISTENTE DE AYUDA EN LÍNEA



Configurado de modo predeterminado, el asistente sólo puede ver lo que hacemos en nuestro PC y comunicarse con nosotros mediante el área de conversación, *indicándonos lo que tenemos que hacer, dónde hacer clic, qué escribir, etcétera. Sin embargo, podemos proporcionarle también el control completo de nuestro PC. Basta con que el asistente pulse sobre el botón "Tomar el control" en la barra de herramientas superior y que demos nuestra aprobación al mensaje de petición que se nos envía.*

ACTIVAMOS EL ESCRITORIO REMOTO



Si tenemos un PC con la versión Professional de Windows XP podemos utilizar también la función de "Escritorio Remoto" que

SIGUE EN LA P. 26

TUTORIAL

VIENE DE LA P. 25

nos permite conectarnos y usar nuestro PC desde una ubicación remota. Activamos la configuración "Permitir a los usuarios conectarse remotamente a este equipo". Pulsamos finalmente el goón "Seleccionar usuarios remotos" y seleccionamos qué usuarios de nuestro PC pueden conectarse remotamente. Pulsamos el botón Aceptar para confirmar la operación.

• CONECTAR DE FORMA REMOTA A NUESTRO PC

Hacemos clic sobre "Conectar a Escritorio Remoto" *en el menú Inicio - Todos los programas - Accesorios - Comunicaciones. Se abrirá la ventana de diálogo como la que se muestra en la imagen. Si ves la versión reducida de la ventana de conexión pulsa el botón "Opciones >>". Para conectarse hay que indicar el nombre del equipo, el nombre de usuario y la contraseña para la conexión. Si nuestro equipo no está en la misma red local que el equipo remoto tenemos que indicar también el dominio correspondiente. Finalmente hacemos clic sobre el botón Conectar para activar la conexión.*

• UTILIZAR EL ESCRITORIO REMOTO

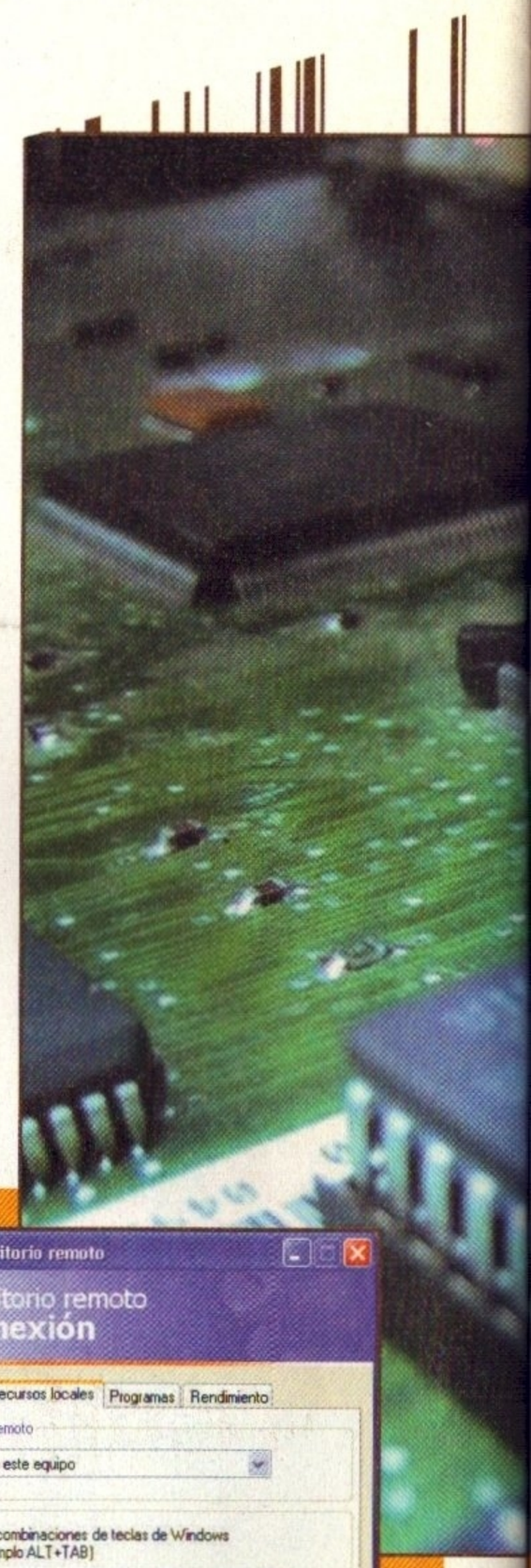
Después del procedimiento de conexión se abrirá en tu propia pantalla el escritorio del otro equipo, *con todos los programas que tiene instalados y todos los documentos y archivos importantes para el trabajo cotidiano. La barra blanca en la parte superior es un recordatorio de que el escritorio visualizado no es el del PC que estamos utilizando, sino de un equipo remoto del cual se indica el nombre. Esta barra permite también pasar al equipo que estamos usando (reduciendo el escritorio remoto a un icono) o bien cerrar la conexión (pulsando sobre el botón de cierre).*

• USAMOS NUESTRO PC REMOTAMENTE

El que vemos es nuestro propio PC y podemos verificarlo viendo los programas instalados en el menú Inicio, *abriendo la carpeta de documentos o explorando el contenido del disco duro. Podemos iniciar un programa cualquiera, que se ejecutará en el PC que vemos en pantalla pero se ejecutará en el equipo remoto. Cualquier archivo modificado se guardará en el PC de destino y lo encontraremos cuando volvamos a casa o a la oficina.*

Windows, en cambio, siempre se ha tenido que recurrir a programas de terceros para obtener este tipo de funcionalidad. Al menos hasta la aparición de Windows XP que ha "incluido en el precio" al menos un par de utilidades para la conexión remota a un PC. En todas las instalaciones de Windows XP se encuentra el programa "Asistencia remota" que permite dar asistencia a otro usuario viendo en tiempo real su escritorio y con un entorno de chat integrado para interactuar (naturalmente puede ser al revés y podemos pedir asistencia a otra persona). Incluido en cambio sólo con Windows XP Professional está el programa "Escritorio remoto" que permite acceder a nuestro PC a distancia, visualizando e interactuando con el entorno operativo como si estuviéramos físicamente ante él.

En estas páginas queremos descubrir estas dos funciones del sistema operativo de Microsoft analizando las características y presentando también algunas soluciones de terceros para usuarios más exigentes.



>> OPCIONES AVANZADAS DEL ESCRITORIO REMOTO

Así es como podemos personalizar la conexión al equipo remoto y la interacción con él mediante las opciones avanzadas de la ventana de conexión.

OPCIÓN 1
La sección "Mostrar" permite especificar las opciones de visualización del escritorio remoto como la resolución o el número de colores.

OPCIÓN 2
La sección "Recursos locales" permite configurar los parámetros del cliente local como la reproducción de audio, el teclado y la conexión de dispositivos como la impresora.

OPCIÓN 3
La sección "Programas" permite especificar un programa a iniciar al conectar al equipo remoto.

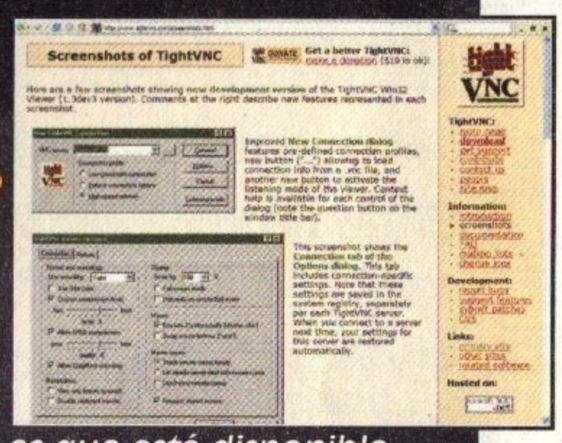
OPCIÓN 4
En la sección "Experto" podemos optimizar las prestaciones de la conexión, por ejemplo indicando la velocidad o bien configurando o no la visualización de temas o de animaciones del menú.

PANORAMA

• SYMANTEC PCANYWHERE

No existe sólo la solución incluida en Windows XP para controlar un PC remoto. *Entre las más famosas y profesionales está la de Symantec con su pcAnywhere que permite conectarse a varios equipos simultáneamente (si gestionamos una red local, por ejemplo) o bien instalar un mismo programa en varios PC o bien activar sólo uno u otro programa en el equipo remoto sin iniciar una conexión remota completa. En contrarás más información en www.symantec.es.*

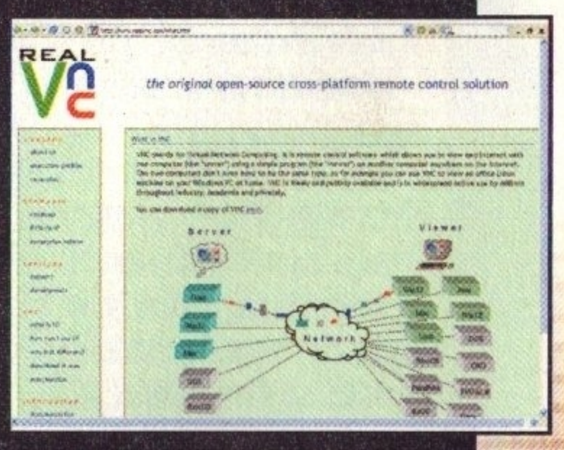
• TIGHTVNC



ThightVNC es una solución completamente gratuita para el control remoto de uno o más PC. *Aparte de no costar nada, lo que le diferencia de otros productos análogos (incluso comerciales) es que está disponible tanto para Windows como para Linux (y también para cualquier otro sistema Unix). Existe, por otra parte, una versión Java que podemos hacer funcionar en cualquier plataforma como por ejemplo los equipos MacOS. Más información y descargas en el sitio www.tightvnc.com.*

• REALVNC

RealVNC (www.realvnc.com) es el software original para el control remoto del cual han derivado otros muchos productos análogos como ThightVNC. *El programa se distingue de los demás por la disponibilidad tanto del servidor (a instalar en el PC a controlar) como del cliente (en el PC que controla) para muchas plataformas, incluidas Windows, Unix y Macintosh. La versión básica es gratuita, pero están disponibles dos versiones comerciales que añaden otras funcionalidades como el cifrado de la conexión mediante algoritmos de criptografía.*



¿FUNCIONA LA RED? PRUÉBALA CON LOOK@LAN

¡BASTA DE SORPRESAS! CONTROLA, CON UNOS CLICS DEL MOUSE, EL TRÁFICO DE TODOS LOS DATOS POR LA RED

Look@LAN es un simple pero potente programa que permite mantener bajo control una red local (LAN) y resolver eventuales problemas sin tener que leer difíciles archivos de log y sin tantas utilidades de línea de comando. Las funciones principales incluyen:
- análisis automático de los PC conectados en red;
- estadísticas de funcionamiento con gráficos;
- análisis en profundidad con análisis de los puertos abiertos;
- detección automática de los cambios en la red (conexiones, desconexiones).

El programa cuenta con una cómoda interfaz gráfica que ayuda a hacer las pocas operaciones manuales (todo el resto es automático). El uso de gráficos para mostrar los resultados de las estadísticas ayuda a comprender enseguida la situación. A ello colabora también un uso juicioso de iconos y colores para diferenciar las varias tipologías de problemas.

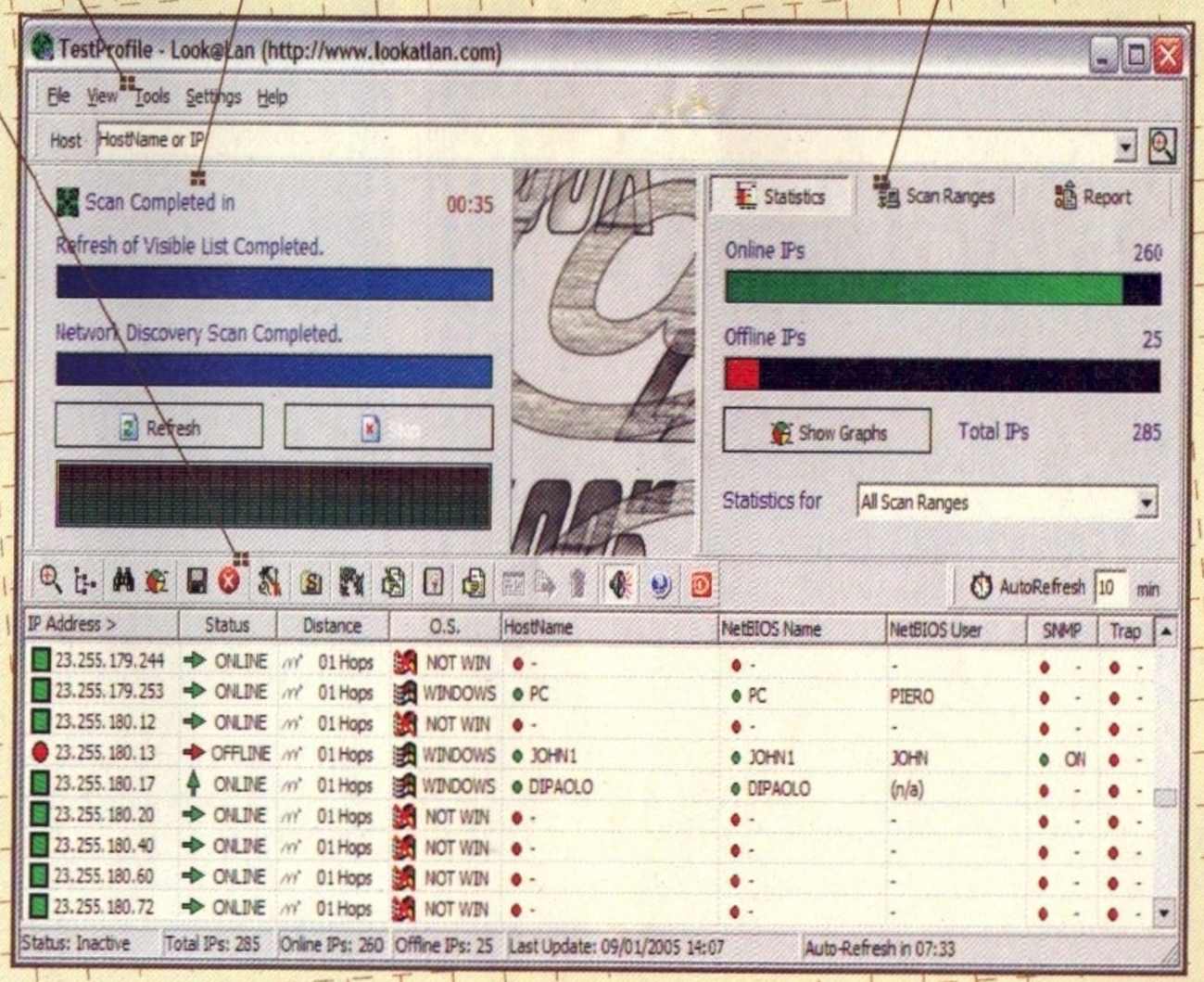
Look@LAN está en continua evolución y podemos mantenernos informados de su desarrollo, además de descargar la última versión disponible, en www.lookatlan.com.

BARRA DE MENÚ
Todas las funciones de la interfaz están presentes también en el menú.

PANEL DE ANÁLISIS IP
En este panel se muestra el estado del análisis de la Red y de las direcciones IP conocidas. El análisis se hace periódicamente de modo totalmente automático, pero podemos iniciarlo manualmente pulsando el botón Refresh.

PANEL DE ESTADÍSTICAS E INFORME
En este panel podemos tener las estadísticas de uso de la Red (número de PCs conectados, por ejemplo). Pulsando sobre "Mostrar Gráficos" tenemos una representación gráfica de los valores de referencia que nos puede ayudar a analizar la situación.

BARRA DE HERRAMIENTAS
La barra con todos los instrumentos más comunes del programa. El parámetro Autorefresh (en el extremo derecho) permite configurar cada cuántos minutos debe efectuarse el análisis de la red.



LISTA DE IP CONECTADOS
En esta parte de la interfaz se listan todas las direcciones IP conectadas a la Red (no sólo los PC, encontramos también los routers o impresoras de red) con algunos datos que ayudan a identificarlos.

MENÚ CONTEXTUAL
Pulsando el botón secundario del mouse sobre el nombre de un PC conectado a la red aparece este menú. Es importante la opción "Ejecutar Análisis en Profundidad" que efectúa un análisis del PC incluyendo un análisis de todos los puertos abiertos (mediante los que es posible conectarse desde fuera).

SKYPE: TELEFONEAR GRATIS

Como el peer-to-peer intercambia archivos, Skype intercambia... la voz. Niklas Zennström y Janus Friis, los creadores de KaZaA, han llevado la potencia del P2P al mundo de la telefonía. Así ha nacido Skype

»DATOS:

NOMBRE: Skype

VERSIÓN: 1.0.0.100

TIPO DE SOFTWARE: freeware

IDIOMA: español

DÓNDE HALLARLO: www.skype.com

OCUPA: 10,4 MB

»PRO & CONTRA:

PRO: fácil de usar y configurar; las tarifas son de las más baratas; disponible para cualquier plataforma

CONTRA: el receptor también tiene que tener el software; la línea debe ser una ADSL de buena calidad

PUNTOS:

Hacer viajar la voz por Internet no es ninguna novedad. Tener un programa teléfono que funcione en todos los equipos (Windows, Linux, Macintosh y hasta palms) es en cambio una verdadera novedad. Además, y éste punto es fundamental, Skype f-u-n-c-i-o-n-a. Los demás servicios son difíciles de configurar y luego siempre dan algún problema. Éste no.

Hablar de viva voz con los usuarios Skype de todo el mundo es gratis; marcar el número de un teléfono ordinario en cambio es de pago, pero con tarifas que empiezan a ser interesantes. Si no es realista usar Skype para llamadas urbanas a la amiga o a mamá para decirle que prepare la mesa que llegamos, es sin embargo interesante cuando la llamada es internacional y se hace imprescindible en llamadas intercontinentales.

Lo importante es quitarse de la cabeza la idea de que basta con una conexión de módem. Requiere como mínimo ADSL, mejor si es buena. Entonces Skype funciona de verdad.

»LA EVOLUCION DEL P2P

El equipo de Skype ha aprendido todos los trucos para explotar al máximo los recursos de la red y hacer viajar los datos eficientemente. Este conocimiento, puesto al servicio de la telefonía, permite a Skype alcanzar tasas de llamadas con buen fin y de calidad de escucha comparable a la de una llamada telefónica convencional (no de móvil), que si bien tiene un montón de defectos tiene el valor de que en el 90% de las veces llega al destinatario, la línea no se corta y se entiende todo. Para la telefonía por Internet ésta es la marca a alcanzar, y Skype ha conseguido que sea posible.

Ni NAT ni cortafuegos logran bloquear a Skype y por ello realmente cualquiera (también los usuarios de FAstweb, para entendernos) lo hace funcionar sin necesidad de complicadas configuraciones.

»SKYPE CONTRA NET2PHONE

Los precios están en euros por minuto. Los precios de Net2Phone se dan en dólares y por ello se han convertido con cierta aproximación.

Los datos precisos para Net2Phone se encuentran en http://web.net2phone.com/italian/consumer/commcenter/ y los de Skype se encuentran en http://web.skype.com/skypeout/help.pricelist.html.

PAÍS	SKYPE	NET2PHONE
CANADÁ	0,020	0,040
FILIPINAS	0,185	0,175
ITALIA	0,020	0,050
REINO UNIDO	0,020	0,040
ESPAÑA	0,020	0,050
EE.UU.	0,020	0,040

La interfaz de Skype es realmente simple. Tras haberlo instalado ya podemos hacerlo funcionar. Basta registrarse usando el menú Archivo > Acceder como nuevo usuario.

Rellenamos el formulario con atención y seguimos las indicaciones. Todo está aquí.

»POCO DINERO BIEN GASTADO

Si tenemos parientes en el extranjero, un amor lejano, una llamada telefónica de trabajo allende los mares Skype, coste en mano, es una alternativa seria. En la página http://web.skype.com/skypeout/help.pricelist.html se puede ver la lista completa de los países y de las tarifas. Donde no existe una tarifa nacional, Skype cuesta 0,017 euros por minuto; donde la hay, depende. Llamar a Australia cuesta 0,020 euros por minuto, a Guinea-Bissau

1. Con una tarjeta de crédito a mano es fácil también abrir una cuenta para llamar a teléfonos normales. Para probar si la conexión funciona es posible llamar con Skype al usuario echo123, que no hace más que repetir cuanto digamos. ¡Si hay eco, funciona!

2. Skype permite asociar una foto a un contacto: aunque no es una videoconferencia, la idea siempre es grata.

3. ¡No te pierdas la posibilidad de teleconferencia, hasta con cuatro invitados! Basta con llamarles con un clic sobre nuestra lista.

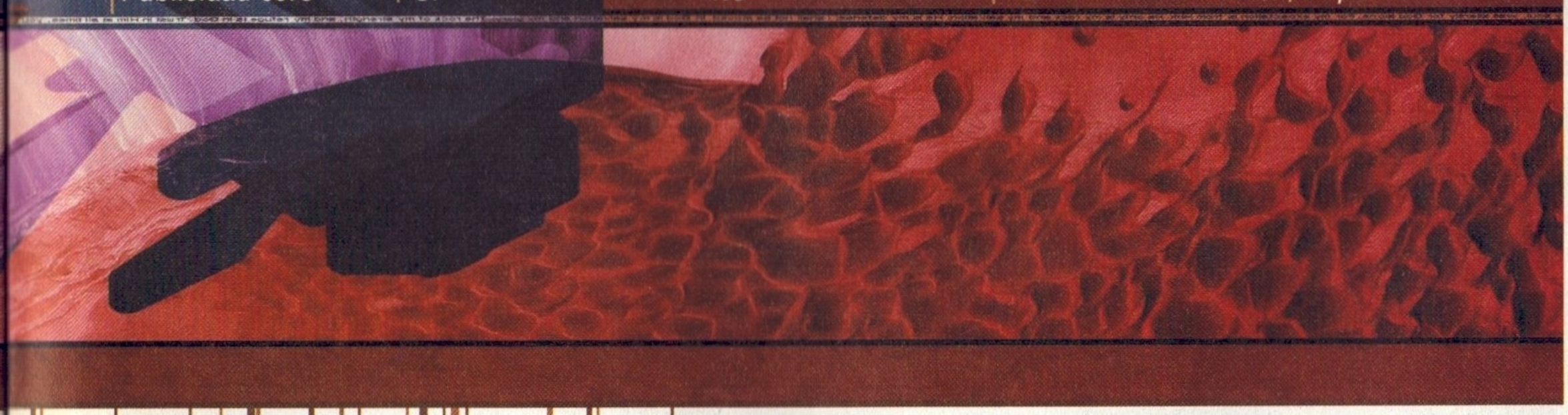
4. Las llamadas a un verdadero número de teléfono se pagan, pero se nos avisa antes.

5. Mientras hablamos podemos aprovechar para mandar simutáneamente un archivo o escribir un mensaje.

6. Skype en versión Mac OS X.

» SKYPE Y LA COMPETENCIA

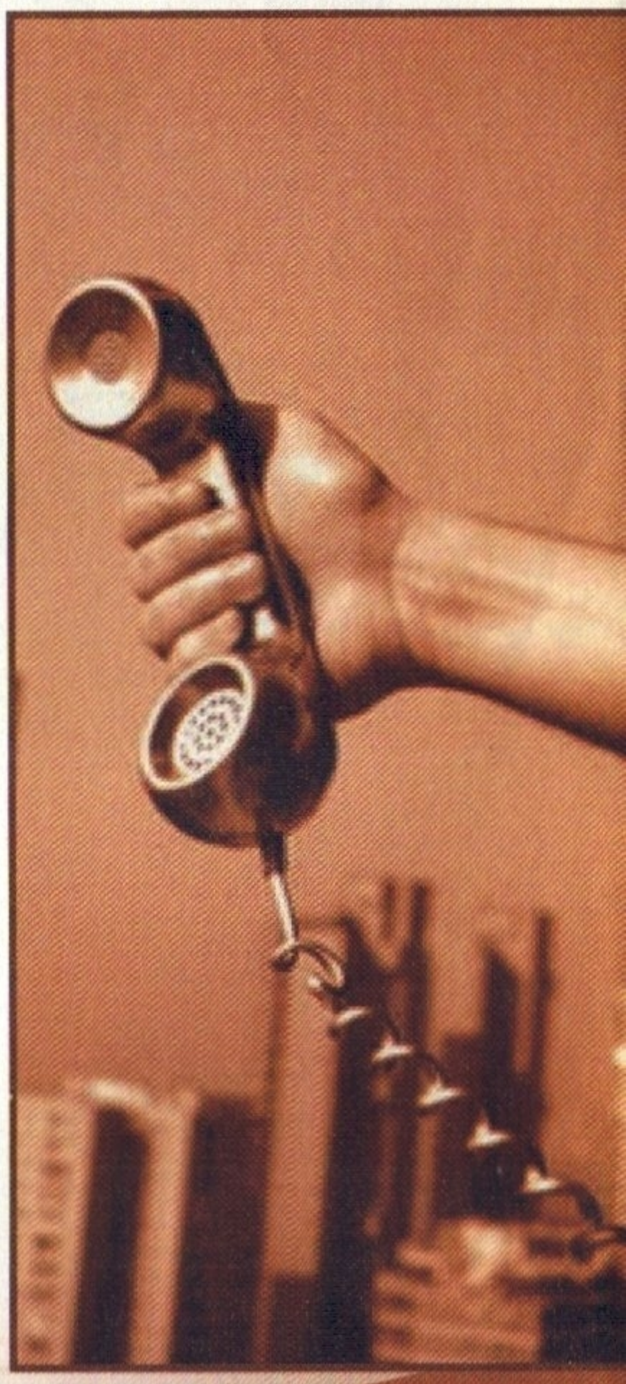
	Skype	Net2Phone	MSN Messenger, ICQ, AIM, Yahoo Messenger	Otros clientes VoIP
Configuración cero	Sí	No	No	No
Llamadas gratis sin límite para usuarios del mismo programa	Sí	No	Sí	Depende
Calidad del sonido	Como el teléfono	Peor que el teléfono	Peor que el teléfono	Peor que el teléfono
Comunicación cifrada para la máxima privacidad	Sí	No	No	No
Publicidad cero	Sí	No	No	Depende



1,009 euros por minuto. Se puede llamar también a móviles, forzosamente con tarifas más elevadas. Telefonear a un móvil en Alemania cuesta 0,288 euros por minuto.
Otra cuestión son las llamadas locales. Llamar a España cuesta 0,020 euros por minuto (como a Australia) y llamar a un móvil en España 0,288 euros por minuto (como a Alemania). Como mostramos en una de las listas, en llamadas de duración superior al minuto una llamada telefónica convencional, por ahora, sigue siendo preferible.
Pero si Skype se consolida podemos estar seguros de que las cosas pueden cambiar.

» COMPETENCIA, CASI AUSENTE

Net2Phone hace casi lo mismo, pero está más orientado a las empresas que al particular y las tarifas son más o menos el doble de las de Skype. Además funciona sólo en Windows y éste puede ser un problema porque Windows tiene el 90% del mercado, pero si la abuela en Australia usa Linux...
Los competidores de Skype están menos difundidos, cuestan más o bien no funcionan en todos, realmente en todos, los equipos. Es como tener un modelo de teléfono que funciona en casi todas las casas, pero no en todas.



HACKERS magazine

CONTENIDOS DEL CD-ROM

Todos los programas que hemos incluido en el CD-ROM que acompaña a la revista. !Para que no te falte de nada en las tareas cotidianas con el PC!

EMULADORES

¿Queremos transformar nuestro PC en una consola de juegos? He aquí una selección de emuladores de las principales consolas como Atari, Nintento y Playstation.

@1MAME 0.88
MAME32 0.88u4
MAME 0.87 para Mac OS X
ePSXe 1.6.0
Meka 0.69
VirtuaNES 0.92
Snes9x 1.42
Project64
VisualBoyAdvance 1.7.2
Virtual Jaguar 1.0.7

FIREWALL

Con la difusión de las líneas ADSL los tiempos de conexión continua a Internet han aumentado espectacularmente y en consecuencia ha aumentado el peligro de ser atacado por malintencionados. Aquí teneis una serie de programas para defenderse de ataques externos.

VisNetic Firewall 2.2
Outpost Firewall 2.1 Pro
Outpost Firewall 1.0 free
Kerio Personal Firewall 4.1.1
Sygate Personal Firewall 5
F-Secure Internet Security 2005
GoldTach 2,5 Pro
My Firewall Plus
Omniquad Personal Firewall 1.1
ZoneAlarm 5

SEGURIDAD

Pon a buen recaudo tus documentos más importantes y secretos con esta selección de programas que te permitirán ocultar a ojos indiscretos carpetas enteras o proteger archivos mediante cifrado.

Folder Guard XP 7.2
WinGuard Pro 2004
Folder Lock 5.0.1
Folder Password Expert 2.1
Folder Shield 2003
ABF Password Recovery 1.47
Password Spectator Pro
Password Spectator Lite
Passware Kit
Cryptainer LE 5.0.1.0

NETWORKING

Una lista de programas para analizar nuestra red local y controlar remotamente un equipo: abrir programas, archivos, etc. Pensado para los administradores de sistema pero interesante para todos.

Look@LAN v 2.50.29
IP-Tools 2.50
Active Network Monitor 2.01
HoverIP 1.0
CommView 4.1
Remote Task Manager 3.8
VNC 4.0
Overseer 1.0
RemotelyAnywhere 6
TightVNC 1.2.9

CUSTOMIZATION

¿Harto del aspecto de Windows XP? Aquí tienes una serie de programas para crear iconos, cursores, sonidos y transformarlos en temas personalizados para tu escritorio.

StyleXP
Instant Theme Creator
Wallpaper Cycler 3.0 Lite
TuneUp WinStyler
IconWorkshop 5.03
ActiveIcons 3.26
ArtCursor 4.10
ObjectDock 1.04
TransXP 2.2
AudioEdit Deluxe 4.1
Recursos Gratis

PEER TO PEER

A pesar de que las grandes compañías intentan de todos modos acabar con él, el p2p es un fenómeno que no tiene fronteras. Aquí se encuentran diversos programas para compartir archivos en Internet.

BearShare
BitComet
Bittornado
BitTorrent 3.4.2
Blubster 2.5
DC++ 0.667
DirectConnect 2.2
eMule++ 1.0.2
Gnucleus 2.0.2.1
Grokster 2.6
iMesh 4.5.150
LimeWire Basic 4.0.8
Morpheus 4.6
Piolet 1.05
Rockitnet
Shareaza 2.0
Soulseek 152
Twister 2.5.5
WinMX 3.53
Xnap 2.5r3

SKYPE

Una sección dedicada al programa más utilizado para telefonear "gratis" disfrutando de nuestra conexión a Internet.

Skype para Windows
Skype para Mac OS X
Skype para Linux

TOP 10

Cdex 1.51
GetRIGHT
IncrediMail XE
ISOBuster 1.6
WinAmp 5.05
Zoom Player